

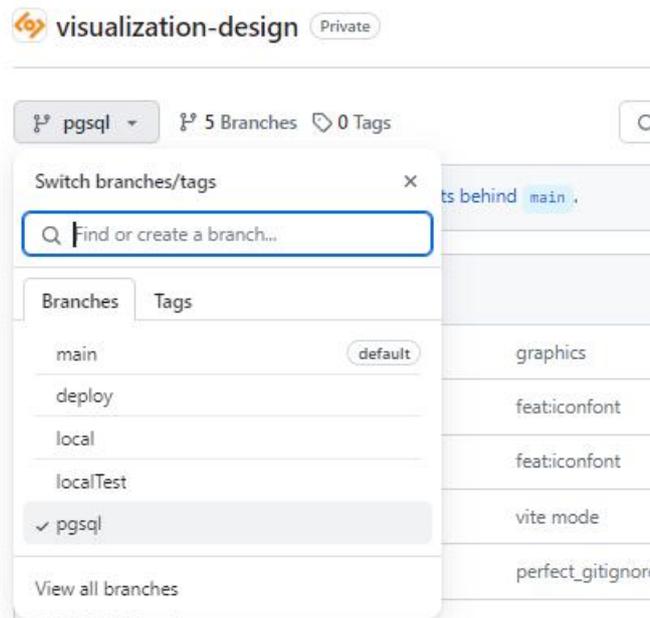
# visualization-design 源码使用手册

visualization-design 源码使用手册 .....	1
一 下载代码 .....	2
二 安装依赖包（快速运行） .....	2
三 加载图形库 .....	3
3.1 方案 .....	3
3.2 模版 .....	3
3.3 图表 .....	3
3.4 素材 .....	4
3.5 图元 .....	5
3.6 控件 .....	5
3.7 图形 .....	7
3.8 我的资源 .....	8
3.8.1 方案 .....	8
3.8.2 模版 .....	8
3.8.3 组件 .....	8
3.8.4 图片 .....	9
3.8.5 3D .....	9
四 编译打包 .....	10
五 源码结构说明 .....	10
5.1 编辑器页面 .....	10
5.1.1 头部菜单 .....	11
5.1.2 左侧组件库 .....	12
5.1.3 中间画布 .....	16
5.1.3 右侧属性面板 .....	20
5.1.3.1 不选中图元 .....	20
5.1.3.2 单选图元 .....	23
5.1.3.3 多选图元 .....	28
5.2 预览页面 .....	30
六 目录介绍 .....	31
6.1 Public 公共静态资源目录 .....	31
6.2 Src 开发目录 .....	31
6.3 其他 .....	31
七 运行流程 .....	31
八 代码中实现登录链接 .....	32
8.1 完全自己实现后端 .....	32
8.2 购买了乐吾乐后端 .....	32

## 一 下载代码

项目地址: <https://github.com/le5le-com/visualization-design>

1. 拉取代码: `git clone https://github.com/le5le-com/visualization-design.git`
2. 进入项目文件: `cd visualization-design/`
3. 确认当前是 `pgsql` 分支:



说明:

- ① `pgsql` 分支对应后端数据库使用 `pgsql`
  - ② 需要拉取核心库并将其放到该项目的同级目录下,  
核心库地址: <https://github.com/le5le-com/meta2d.js>
  - ③ 若购买了控件, 需下载 `2d-components`, 并将其放到该项目的同级, 项目地址:  
<https://github.com/le5le-com/2d-components>
- 最后的项目关系结构:

- 📁 2d-components
- 📁 meta2d.js
- 📁 visualization-design

## 二 安装依赖包 (快速运行)

进入到 `visualization-design` 项目, 终端运行命令

```
pnpm install //安装依赖
pnpm start //启动项目
```

pnpm 下载地址: <https://pnpm.io/installation> (中文: <https://www.pnpm.cn/installation>)

## 三 加载图形库

### 3.1 方案

方案即图纸, 通过 `/api/data/le5leV/list` 接口请求, 通过 `tags:"方案"` 区分于其他图纸。

```
const getCaseProjects = async (name: string, current = 1) => {
  const query: any = { tags: name };

  const ret: any = await axios.post(
    '/api/data/le5lev/list',
    {
      query,
      shared: 'true',
      projection: [
        {
          id: 1,
          _id: 1,
          name: 1,
          image: 1,
          price: 1,
          case: 1,
        },
      ],
      sort: { createdAt: 1 },
    },
    {
      params: {
        current,
        pageSize,
      },
    }
  );
};
```

### 3.2 模版

模板同场景, 通过 `tags:"模板"` 区分于其他图纸。

乐吾乐提供场景和模板的后台管理平台, 需要可以单独购买。

### 3.3 图表

图表主要包括 echarts 图表和乐吾乐图表

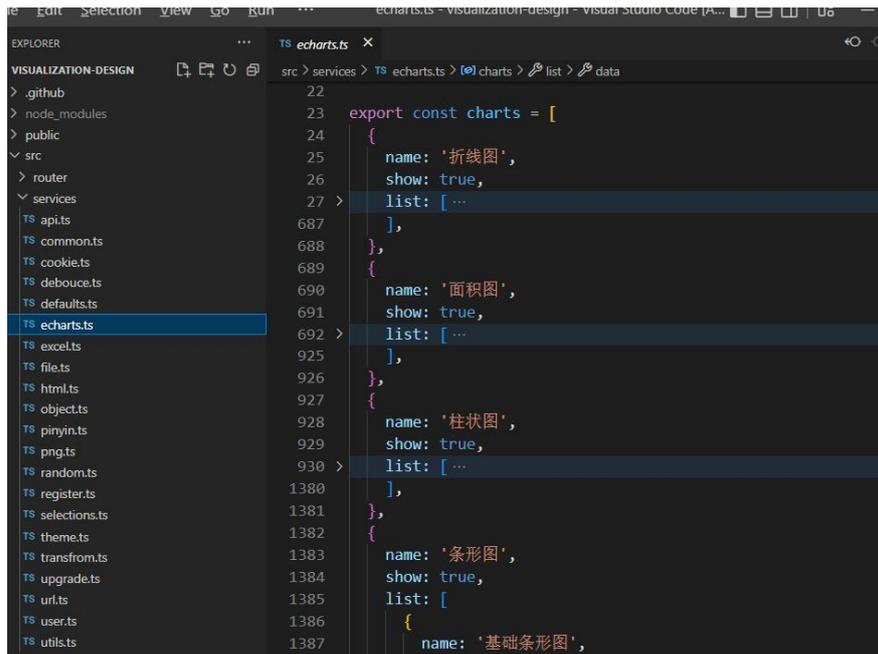
图形库使用对应的文档介绍:

Echarts 图表:

<https://doc.le5le.com/document/119754049#Echarts%E5%9B%BE%E8%A1%A8>

乐吾乐图表: <https://doc.le5le.com/document/119826189>

图表配置文件在 `src/services/echarts.ts` 文件里面。



```
22
23 export const charts = [
24   {
25     name: '折线图',
26     show: true,
27     list: [ ...
28   ],
29 },
30 {
31   name: '面积图',
32   show: true,
33   list: [ ...
34 },
35 {
36   name: '柱状图',
37   show: true,
38   list: [ ...
39 },
40 {
41   name: '条形图',
42   show: true,
43   list: [
44     {
45       name: '基础条形图',
```

这里有 echarts 图形库主题的注册及使用

```
export function registerTheme() {
  fetch((cdn ? cdn + '/v/' : '') + 'theme/dark.json')
    .then((r) => r.json())
    .then((theme) => {
      echarts.registerTheme('le-dark', theme);
    });
}

export function changeTheme(theme: string) {
  charts.forEach((item) => {
    item.list.forEach((chart) => {
      if (chart.data.name === 'echarts') {
        chart.data.echarts && (chart.data.echarts.theme = theme);
      }
    });
  });
}
```

### 3.4 素材

素材主要是图片资源，包括一些图片图标、装饰、标题和面板等。通过/api/assets/folders 和 /api/assets/files 接口分别请求对应文件夹和文件夹下的文件。传入参数 path:'v/material'



```
case '素材':
  groupType.value = 1;
  if (!materials.length) {
    loading.value = true;
    materials.push(...(await getFolders('v/material')));
    loading.value = false;
  }
  subGroups.value = materials;
  break;
```

```
export async function getFolders(name: string, isSvg?: boolean) {
  const path = name;
  const folders: any = await axios.post('/api/assets/folders', {
    path,
  });
  if (!folders || !folders.list) {
    return [];
  }
  const files: any = await axios.post('/api/assets/files', {
    path,
  });
}
```

### 3.5 图元

图元主要是指不同行业/场景下的 svg/png 组件库，接口请求同素材，传入参数 path 分别是“svg”/“png”

```
case '图元':
  if (!pngs.length) {
    loading.value = true;
    pngs.push(...(await getFolders('png')));
    pngs.push(...(await getFolders('svg', true)));
    loading.value = false;
  }
  subGroups.value = pngs;
  break;
```

### 3.6 控件

控件主要是指一些控件图元，包含基础图元和特殊图元（需要单独购买）。图形库属性的详细介绍可以查看文档：<https://doc.le5le.com/document/119754049>

图元的注册是在 src/services/register.ts 文件里

```
3 import {
4   activityDiagram,
5   activityDiagramByCtx,
6 } from '@meta2d/activity-diagram';
7 import { classPens } from '@meta2d/class-diagram';
8 import { sequencePens, sequencePensByCtx } from '@meta2d/sequence-diagram';
9 import { register as registerEcharts } from '@meta2d/chart-diagram';
10 import { formPens } from '@meta2d/form-diagram';
11 import { chartsPens } from '@meta2d/le5le-charts';
12 import { ftaPens, ftaPensByCtx, ftaAnchors } from '@meta2d/fta-diagram';
13 // import { iotCanvasPens, iotPens } from '@2d-components/iot';
14 // import { domFormPens, domFormCanvasPens } from '@2d-components/domForm';
15 // import { threeDPens } from '@2d-components/3d';
16
17 export function registerBasicDiagram() {
18   //基本图元注册 (开源)
19   register(flowPens());
20   registerAnchors(flowAnchors());
21   register(activityDiagram());
22   registerCanvasDraw(activityDiagramByCtx());
23   register(classPens());
24   register(sequencePens());
25   registerCanvasDraw(sequencePensByCtx());
26   registerEcharts();
27   registerCanvasDraw(formPens());
28   registerCanvasDraw(chartsPens());
29   register(ftaPens());
30   registerCanvasDraw(ftaPensByCtx());
31   registerAnchors(ftaAnchors());
32   //特殊图元注册
33   // register(iotPens());
34   // registerCanvasDraw(iotCanvasPens());
35   // register(domFormPens());
36   // registerCanvasDraw(domFormCanvasPens());
37   // registerCanvasDraw(threeDPens());
38 }
39
```

如果购买了**特殊图元**，需要取消下面框选位置的注释：

```
5   "useDefineForClassFields": true,
6   "module": "esnext",
7   "moduleResolution": "node",
8   "jsx": "preserve",
9   "sourceMap": true,
10  "resolveJsonModule": true,
11  "esModuleInterop": true,
12  "skipLibCheck": true,
13  "lib": ["esnext", "dom"],
14  "paths": {
15    "@/*": ["src/*"],
16    "@meta2d/*": ["../meta2d.js/packages/*"],
17    // "@2d-components/*": ["../2d-components/packages/*"],
18    "@meta3d/*": ["../meta3d.js/*"],
19  },
20 },
21 "include": ["src/**/*.ts", "src/**/*.d.ts", "src/**/*.tsx", "src/**/*.vue"],
22 "references": [{ "path": "./tsconfig.node.json" } ]
23 }
24
```

```
17   customDistPath: () => {
18     return 'v/monacoeditorwork';
19   },
20 },
21 ],
22 resolve: {
23   alias: {
24     '@': path.resolve(__dirname, './src/'),
25     '@meta2d': path.resolve(__dirname, '../meta2d.js/packages'),
26     // '@2d-components': path.resolve(__dirname, '../2d-components/packages'),
27     '@meta3d': path.resolve(__dirname, '../meta3d.js'),
28   },
29 },

```

图形库的配置是在 src/services/defaults 文件里。



## 3.8 我的资源

### 3.8.1 方案

```
subGroups.value = await getUserProjects('le5leV');  
groupType.value = 1;  
await getPrivateProjects('le5leV');  
userLastName = name;
```

通过/api/data/folders/list 请求文件夹列表及文件夹下的方案，/api/data/le5leV/list 接口传入 folder 为空字符串，请求默认文件夹下的方案。

### 3.8.2 模版

```
subGroups.value = await getUserProjects('le5leV-template');  
groupType.value = 1;  
await getPrivateProjects('le5leV-template');  
userLastName = name;
```

同方案，通过 tags 区分是方案还是模版

```
tags: type === 'le5leV-template' ? '模板' : '方案',  
},
```

### 3.8.3 组件

```
case '组件':  
subGroups.value = await getUserComponents();  
groupType.value = 1;  
await getPrivateGraphics();  
userLastName = name;  
break;
```

主要是通过 /api/data/folders/list 请求文件夹列表及文件夹下组件，通过 /api/data/le5leV-components/list 接口请求默认文件夹下的组件

### 3.8.4 图片

```
case '图片':
  loading.value = true;
  subGroups.value = await getImageList();
  loading.value = false;
  userLastName = name;
  break;

const getImageList = async () => {
  let ret: { list: any[] } = await axios.post('/api/directory/list', {
    fullpath: '/大屏',
  });
  if (!ret) {
    return [];
  }
  let list = [];
  for (let i of ret.list) {
    if (i.fullpath.indexOf('缩略图') === -1) {
      list.push(i);
    }
  }
  return await Promise.all(...);
};
```

获取云盘下所有图片资源。

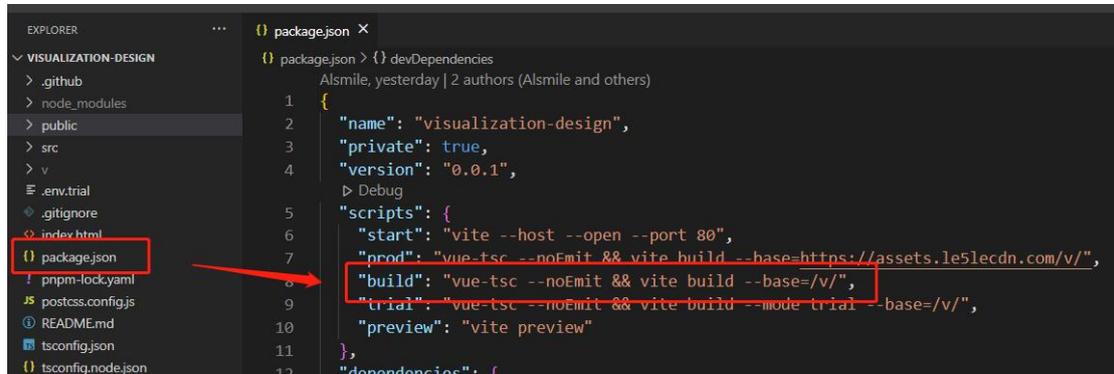
### 3.8.5 3D

自定义的 3d 场景，通过/api/data/le5le3d/list 接口请求 3d 场景

```
case '3D':
  subGroups.value = [
    {
      name: '3D',
      list: [],
    },
  ];
  groupType.value = 1;
  await getPrivateGraphics();
  userLastName = name;
  break;
```

## 四 编译打包

运行命令：pnpm run build



```
{} package.json x
{} package.json > {} devDependencies
Alsmile, yesterday | 2 authors (Alsmile and others)
1 {
2   "name": "visualization-design",
3   "private": true,
4   "version": "0.0.1",
5   > Debug
6   "scripts": {
7     "start": "vite --host --open --port 80",
8     "prod": "vue-tsc --noEmit && vite build --base=https://assets.le5lecdn.com/v/",
9     "build": "vue-tsc --noEmit && vite build --base=/v/",
10    "trial": "vue-tsc --noEmit && vite build --mode trial --base=/v/",
11    "preview": "vite preview"
12  },
13  "dependencies": {
```

## 五 源码结构说明

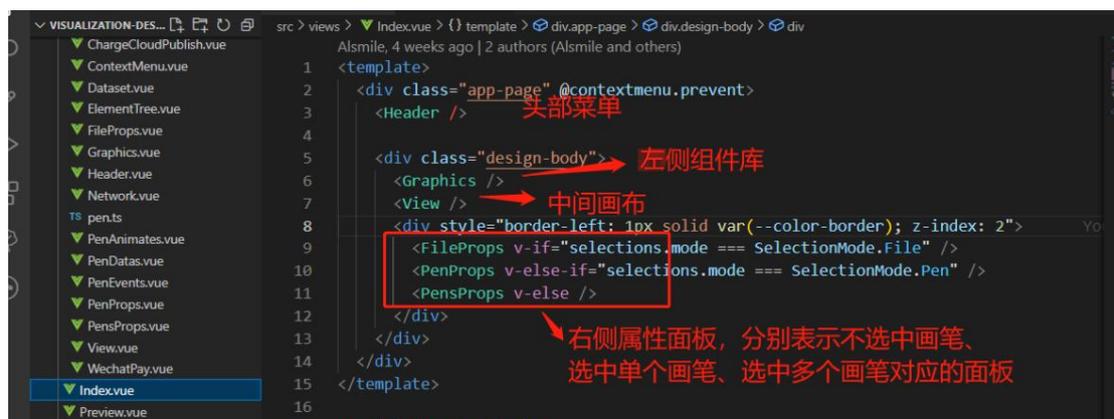
整个项目分为两个页面：①Index.vue 大屏编辑页面 ②Preview.vue 大屏预览页面（运行页面）



```
const routes = [
  { path: '/', component: () => import('@/views/Index.vue') },
  { path: '/preview', component: () => import('@/views/Preview.vue') },
];
```

### 5.1 编辑器页面

编辑器页面整体结构如下：



```
src > views > Index.vue > {} template > div.app-page > div.design-body > div
Alsmile, 4 weeks ago | 2 authors (Alsmile and others)
1 <template>
2   <div class="app-page" @contextmenu.prevent>
3     <Header />
4     <div class="design-body">
5       <Graphics />
6       <View />
7       <div style="border-left: 1px solid var(--color-border); z-index: 2">
8         <FileProps v-if="selections.mode === SelectionMode.File" />
9         <PenProps v-else-if="selections.mode === SelectionMode.Pen" />
10        <PensProps v-else />
11      </div>
12    </div>
13  </div>
14 </template>
15
16
```

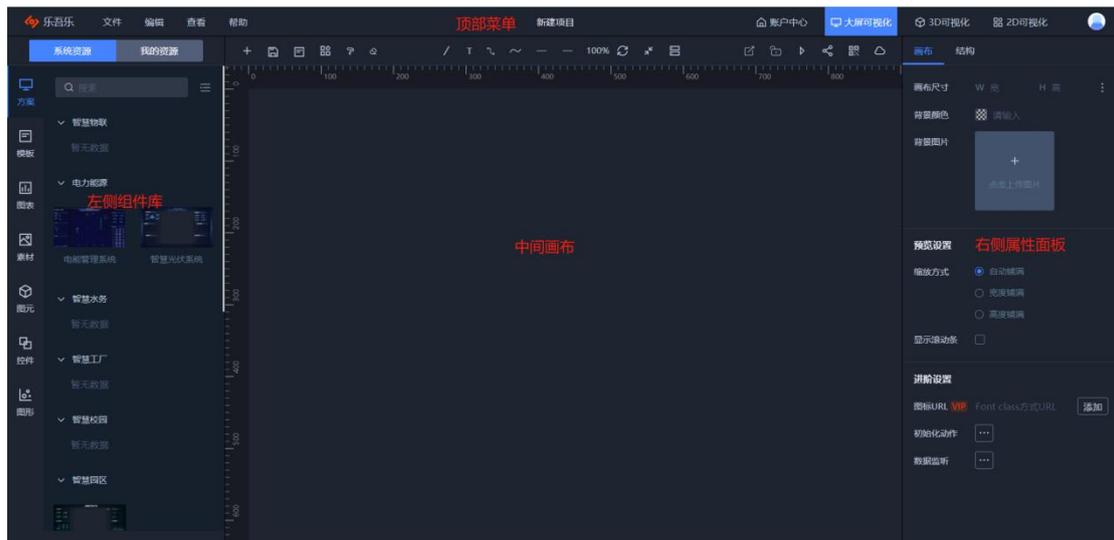
头部菜单

左侧组件库

中间画布

右侧属性面板，分别表示不选中画笔、选中单个画笔、选中多个画笔对应的面板

对应运行页面：



## 5.1.1 头部菜单

1. 目录: components/Header.vue
2. 源码说明:



- ① 右侧包含 logo 及公司名、文件、编辑、查看、帮助,都是通过下拉组件实现以文件为例,可以在每个选项的 click 事件定位到对应执行的代码内容。

```
<t-dropdown
  :minColumnWidth="200"
  :maxHeight="560"
  :delay2="[10, 150]"
  overlayClassName="header-dropdown"
  trigger1="click"
>
  <a> 文件 </a>
  <t-dropdown-menu>
    <t-dropdown-item @click="newFile">
      <a>新建文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item @click="load(true)">
      <a>打开文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item divider="true" @click="load">
      <a>导入文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item>
      <a @click="save()">保存</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item>
      <a @click="save(SaveType.SaveAs)">另保存</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item divider="true">
      <a @click="downloadJson">下载JSON文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item>
```

方法中可能用到了一些开源库（例如：下载文件用到了 file-saver 库）、调用了核心库方法，具体开发者自行阅读执行逻辑。

② 中间输入大屏图纸的名称

```
<div style= width: 148px; flex-shrink: 0 ></div>
<input v-model="data.name" @input="onInputName" />
Alsmile, 4 months ago • init
<a href="assets/account" target="blank">
```

③ 右侧是一些导航链接，包括账户中心、乐吾乐其他产品、登录/用户菜单

## 5.1.2 左侧组件库

1. 目录：components/Graphics.vue
2. 源码说明：

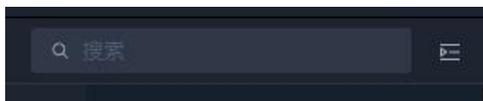
```

<div class="input-search">
  <div class="btn">
    <t-icon name="search" />
  </div>
  <t-input
    v-model="search"
    @change="onSearch"
    @enter="onSearch"
    placeholder="搜索"
  />

  <div class="ml-16">
    <t-tooltip content="展开/折叠">
      <t-icon
        name="menu-fold"
        class="hover"
        style="font-size: 16px"
        @click="onFold"
      />
    </t-tooltip>
  </div>
</div>

```

① 顶部的左侧搜索框用于从下面选中的组件中搜索内容，右侧按钮控制下面选中的组件整体的展开/折叠



搜索框执行代码如图：主要通过 visible 属性控制组件的显示/隐藏

```

<t-input
  v-model="search"
  @change="onSearch"
  @enter="onSearch"
  placeholder="搜索"
/>

```

```

5  const onSearch = () => {      Alsmile, last month • search ing
6    |   debounce(searchGraphics, 300);
7  |   };
8  |
9  |   const searchGraphics = async () => {
10 |     |   if (search.value) {
11 |     |     |   activatedPanels[activatedGroup.value].splice(
12 |     |     |     |   0,
13 |     |     |     |   activatedPanels[activatedGroup.value].length
14 |     |     |     |   );
15 |     |     |   }
16 |     |
17 |     |     for (const group of subGroups.value) {
18 |     |     |   for (const item of group.list) {
19 |     |     |     |   if (search.value) {
20 |     |     |     |     |   item.visible = searchObjectPinyin(item, 'name', search.value);
21 |     |     |     |     |   } else {
22 |     |     |     |     |   item.visible = true;
23 |     |     |     |     |   }
24 |     |     |     |   }
25 |     |     |   }
26 |     |
27 |     |     if (search.value) {
28 |     |     |   activatedPanels[activatedGroup.value].push(group.name);
29 |     |     |   }
30 |     |   }
31 |   };

```

右侧按钮通过控制当前活动面板 `activatedPanels` key 的内容控制下面面板的展开/折叠。

```

<t-tooltip content="展开/折叠">
  <t-icon
    |   name="menu-fold"
    |   class="hover"
    |   style="font-size: 16px"
    |   @click="onFold"
  | />
</t-tooltip>

```

```
const onFold = () => {
  if (!activatedPanels[activatedGroup.value]) {
    return;
  }

  if (activatedPanels[activatedGroup.value].length) {
    activatedPanels[activatedGroup.value] = [];
  } else {
    activatedPanels[activatedGroup.value] = [];
    for (const item of subGroups.value) {
      activatedPanels[activatedGroup.value].push(item.name);
    }
  }
};
```

② 下面组件库，不同的类型对应不同的组件库/场景/模版内容。



通过监听点击选中，根据 name 去请求不同的数据，展示对应的内容。

```
const groupChange = async (name: string) => {
  activatedGroup.value = name;
  groupType.value = 0;
  switch (name) {
    > case '方案': ...
    > case '模板': ...
    > case '图表': ...
    > case '控件': ...
    > case '素材': ...
    > case '图元': ...
    > case '图形': Alsmile, 3 months ago • 场景
    > case '组件': ...
    > case '图片': ...
    > case '3D': ...
  }
}
```

### 5.1.3 中间画布

#### ① 顶部二级菜单



右侧是快捷按钮 新建、保存为大屏、保存为我的组件、格式刷和清除格式。

可以通过点击事件跳转到对应方法的执行，例如格式刷主要调用了核心库方法。

```
const oneFormat = () => {
  if (one.value) {
    one.value = false;
  } else {
    one.value = true;
    meta2d.setFormatPainter();
  }
  if (always.value) {
    always.value = false;
    one.value = false;
  }
};

const alwaysFormat = () => {
  always.value = true;
};

const clearFormat = () => {
  always.value = false;
  one.value = false;
  meta2d.clearFormatPainter();
};
```

中间是连线、视图、数据源管理相关操作

可以通过调用核心库方法将图纸切换到连线状态，下图代码表示控制关闭/打开连线状态

```

const oneDraw = () => {
  if (oneD.value) {
    oneD.value = false;
    if (!alwaysD.value) {
      meta2d.finishDrawLine();
      meta2d.drawLine();
      meta2d.store.options.disableAnchor = true;
    }
  } else {
    oneD.value = true;
    meta2d.drawLine(meta2d.store.options.drawingLineName);
    meta2d.store.options.disableAnchor = false;
  }
  if (alwaysD.value) {
    meta2d.finishDrawLine();
    meta2d.drawLine();
    oneD.value = false;
    alwaysD.value = false;
    meta2d.store.options.disableAnchor = true;
  }
};

```

通过修改 options 配置默认连线样式，下图代码表示修改连线类型。

```

const changeLineType = (value: string) => {
  currentLineType.value = value;
  if (meta2d) {
    meta2d.store.options.drawingLineName = value;
    meta2d.canvas.drawingLineName && (meta2d.canvas.drawingLineName
    meta2d.store.active?.forEach((pen) => {
      meta2d.updateLineType(pen, value);
    });
  }
};

```

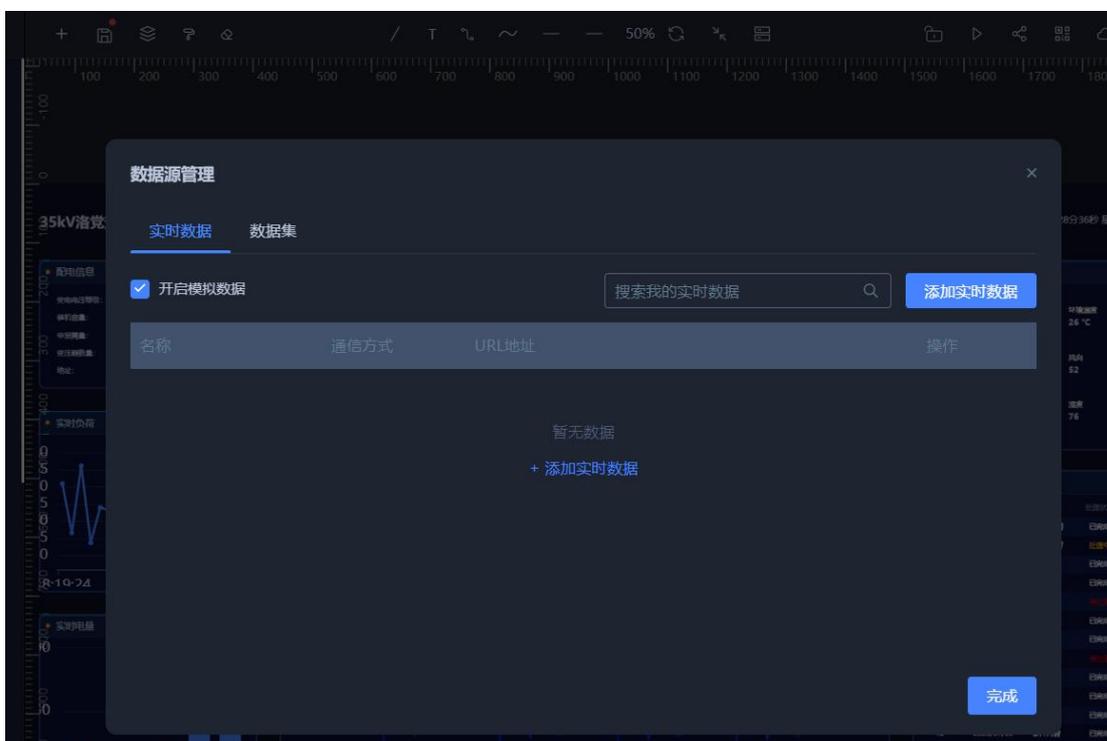
通过调用核心库方法改变当前视图大小

```
export const onScaleWindow = () => {
  // meta2d.fitView();
  meta2d.fitSizeView(true, 32);
};

export const onScaleFull = () => {
  meta2d.scale(1);
  // meta2d.centerView();
  const { x, y, origin, center } = meta2d.store.data;

  meta2d.translate(-x - origin.x, -y - origin.y);
  meta2d.translate(meta2d.store.options.x || 0, meta2d.store.
};
```

数据源管理主要包括实时数据和数据集管理



右侧包含锁定画布、运行、分享、云发布等。  
主要是项目业务内容，涉及到大屏的正式发布，需要结合部署人员一起探讨。

## ② 核心画布

```
<div id="meta2d"></div>
```

```
onMounted(() => {  
  meta2d = new Meta2d('meta2d', meta2dOptions);  
  registerBasicDiagram();  
  open(true);  
  meta2d.on('active', active);  
  meta2d.on('inactive', inactive);  
  meta2d.on('scale', scaleSubscriber);  
  meta2d.on('add', lineAdd);  
  meta2d.on('opened', openedListener);  
  
  meta2d.on('undo', patchFlag);  
  meta2d.on('redo', patchFlag);  
  meta2d.on('add', patchFlag);  
  meta2d.on('delete', patchFlag);  
  meta2d.on('rotatePens', patchFlag);  
  meta2d.on('translatePens', patchFlag);  
  
  // 所有编辑栏所做修改  
  meta2d.on('components-update-value', patchFlag);  
  meta2d.on('contextmenu', onContextMenu);  
  meta2d.on('click', canvasClick);  
  
  timer = setInterval(autoSave, 60000);  
  
  window.onbeforeunload = () => {  
    autoSave();  
  };  
});
```

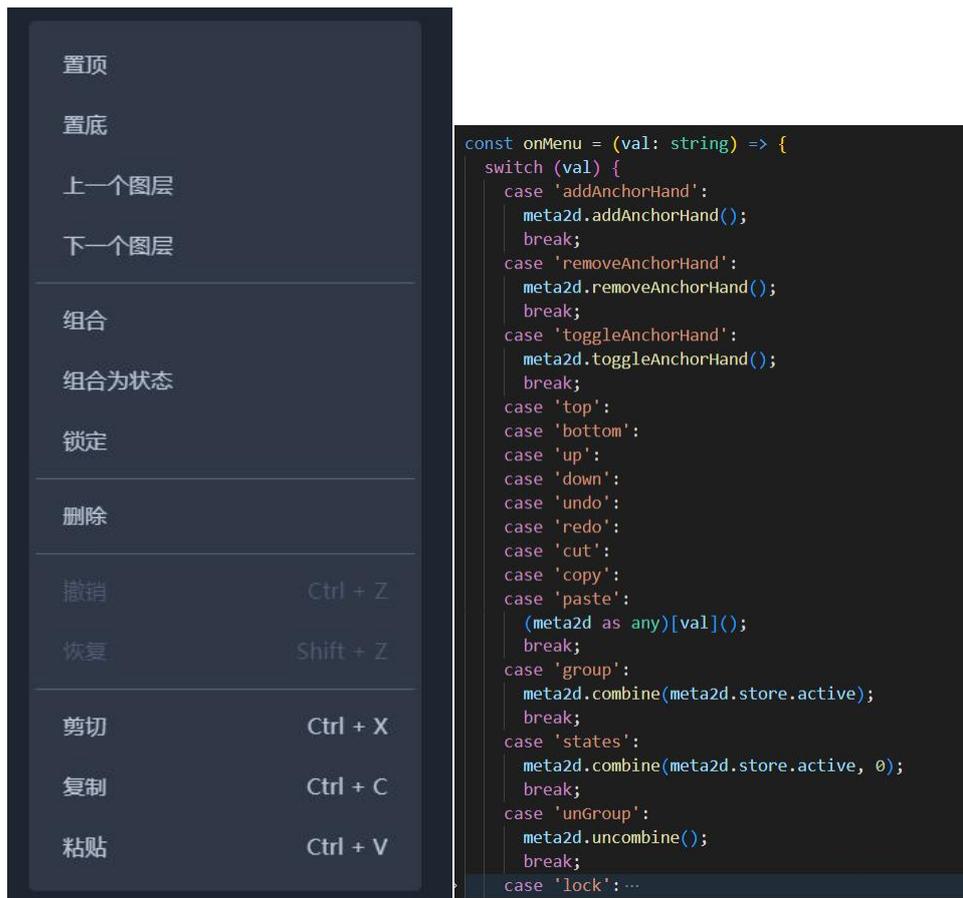
创建meta2d实例

注册图形库

监听画布消息

自动保存图纸

③ 右键菜单 (components/ ContextMenu.vue)



主要是通过调用核心库方法，具体方法说明可查看官方文档：

<https://doc.le5le.com/document/119882449#%E5%87%BD%E6%95%B0>

## 5.1.3 右侧属性面板

### 5.1.3.1 不选中图元

① 目录 components/FileProps.vue

② 源码说明：

#### 1. 画布板块

画布板块主要分为，基本设置（包括大屏尺寸、背景颜色和背景图片）、预览设置（设置预览时/运行时的缩放方式、是否显示滚动条）、进阶设置（配置图片库、初始化和数据监听）



```
const changeValue = (e: any, key: string) => {
  // @ts-ignore
  meta2d.store.data[key] = e;
  if (key === 'background') {
    meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
  }
  meta2d.render();
  openData();
};
```

基本设置这一块，主要是通过修改 meta2d.store.data 下面的属性，具体说明可查看文档：  
<https://doc.le5le.com/document/119882449#%E6%95%B0%E6%8D%AE%E7%BB%93%E6%9E%84>

4  
 一些特殊属性：例如背景图片的设置，调用核心库 setBackgroundImage 方法。

```
const fileSucceeded = async (content: any) => {
  // meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
  meta2d.setBackgroundImage(content.response.url);
  setTimeout(() => {
    meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
    meta2d.render();
  }, 1000);
};

const fileRemoved = () => {
  meta2d.setBackgroundImage('');
  meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
  meta2d.render();
  data.background = [];
};
```

预览设置这一块主要是配置预览时，大屏页面的显示方式，属于业务属性，使用可以查看 Preview.vue 页面。



```
61
62 const opened = () => {
63   let fit: any =
64     (meta2d.store.data as any).scaleMode === '3'
65     ? 'height'
66     : (meta2d.store.data as any).scaleMode === '2'
67     ? 'width'
68     : true;
69   meta2d.fitSizeView(fit, 10);
70   if ((meta2d.store.data as any).scroll) {
71     meta2d.setOptions({
72       scroll: true,
73     });
74   }
75 };
```

进阶设置首先可以配置图标地址，输入字体图标地址后，会加载对应的图标库，在选中画笔进行图标设置时可以在图标抽屉中展示请求到的图标库。



其次可以配置初始化动作，是指首次打开图纸后会执行的脚本。最后数据监听，即通信建立后获取数据的处理脚本，具体可查看文档：

<https://doc.le5le.com/document/119620524#%E8%A7%A3%E6%9E%90%E8%87%AA%E5%AE%9A%E4%B9%89%E6%A0%BC%E5%BC%8F%E6%95%B0%E6%8D%AE>

## 2. 结构板块 (components/ElementTree.vue)

结构主要包括视图结构和分组，在视图结构可以设置画布中每个图元的描述名称、控制图元锁定状态和控制视图显示/隐藏，

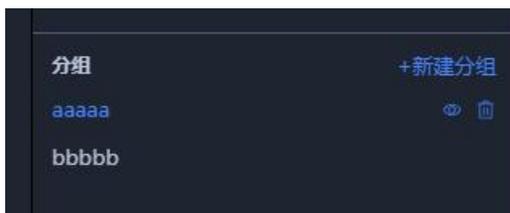


主要是通过调用核心库的 setValue 和 setVisible 方法，对应的属性如下：

```
const elem: any = {  
  label: (node as any).description || node.name, // 描述  
  value: node.id, // 锁定状态  
  locked: node.locked, // 锁定状态  
  visible: node.visible, // 显示/隐藏  
};
```

```
const lock = (node: any, v: LockState) => {  
  node.data.locked = v;  
  meta2d.setValue({  
    id: node.value,  
    locked: v,  
  });  
};  
  
const visible = (node: any, v: boolean) => {  
  node.data.visible = v;  
  setChildrenVisible(node, v);  
  const pen = meta2d.findOne(node.value);  
  pen && meta2d.setVisible(pen, v);  
};  
  
> const visibleGroup = (item, v: boolean) => {  
};  
  
const onDescription = (node: any) => {  
  node.data.edited = false;  
  node.setData({ label: node.data.label });  
  meta2d.setValue({  
    id: node.value,  
    description: node.data.label,  
  });  
};
```

在分组中，可以新增/删除自定义分组名称，可以批量控制该分组对应图元的显示/隐藏。

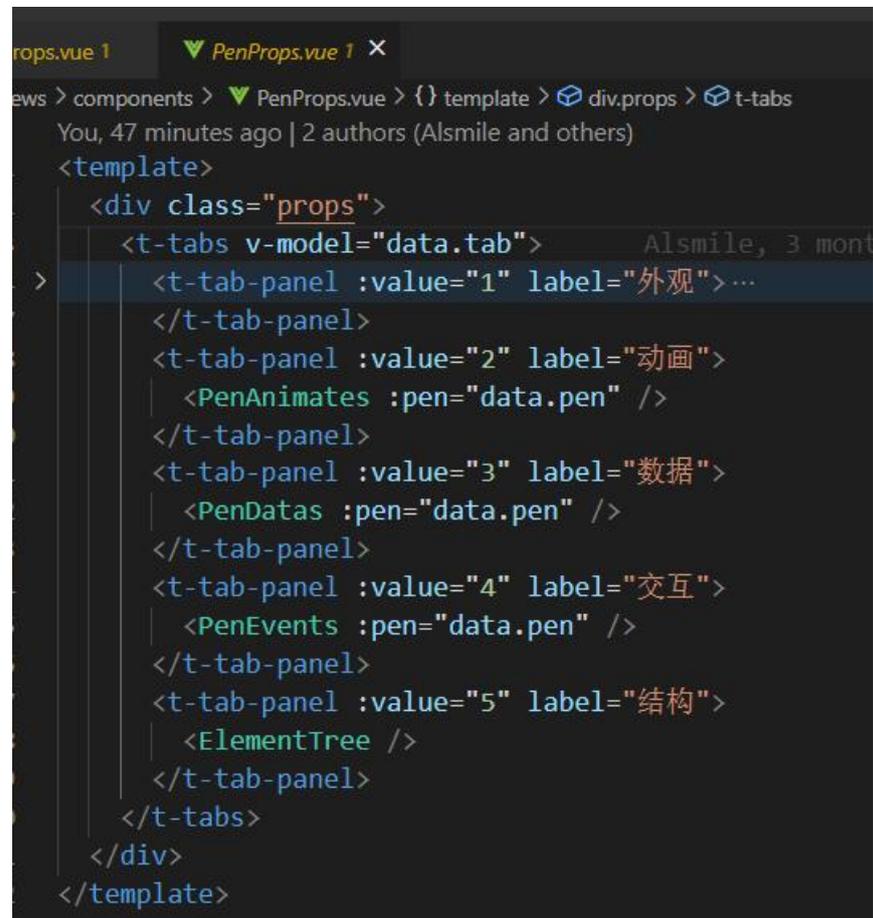


### 5.1.3.2 单选图元

① 目录 components/PenProps.vue

② 源码说明：

单选图元板块主要包括外观、动画、数据、交互和结构。



```
components > PenProps.vue > {} template > div.props > t-tabs
You, 47 minutes ago | 2 authors (Alsmile and others)
<template>
  <div class="props">
    <t-tabs v-model="data.tab">
      <t-tab-panel :value="1" label="外观">...
    </t-tab-panel>
    <t-tab-panel :value="2" label="动画">
      <PenAnimates :pen="data.pen" />
    </t-tab-panel>
    <t-tab-panel :value="3" label="数据">
      <PenDatas :pen="data.pen" />
    </t-tab-panel>
    <t-tab-panel :value="4" label="交互">
      <PenEvents :pen="data.pen" />
    </t-tab-panel>
    <t-tab-panel :value="5" label="结构">
      <ElementTree />
    </t-tab-panel>
  </t-tabs>
</div>
</template>
```

#### 1. 外观

外观主要内容是设置图元的样式、包括 id 位置等基本设置、文字、图片/图标、自定义属性等。

外观 动画 数据 交互 结构

ID 116fa54

名称 text

分组 aaaaa x

X 217.25 Y 77.25 0

W 160 H 30 圆角

不透明度 1

外观

前显颜色 悬停颜色 选中颜色

线条 1

末端样式 连接样式

背景 纯色 线性渐变 径向渐变

请输入

阴影

文字

属性

水平翻转 垂直翻转 锚点半径 4

禁止旋转 禁止缩放 禁用锚点

鼠标提示





```

2
3 const addAnimate = () => {
4   openedCollapses.value.push(props.pen.animations.length);
5   props.pen.animations.push({
6     name: '动画' + (props.pen.animations.length + 1),
7     });
8 };
9
10 const changeAnimate = (item: any) => {
11   const animate: any = animateList.find((elem: any) => {
12     return elem.value === item.animate;
13   });
14
15   if (!animate) {
16     return;
17   }
18
19   item.frames = deepClone(animate.data);
20 };
21
22 const play = (i: number) => {
23   meta2d.startAnimate(props.pen.id, i); 动画执行
24   isPlaying.value = i;
25 };
26
27 const stop = () => {
28   meta2d.stopAnimate(props.pen.id); 动画停止
29   isPlaying.value = -1;
30 };

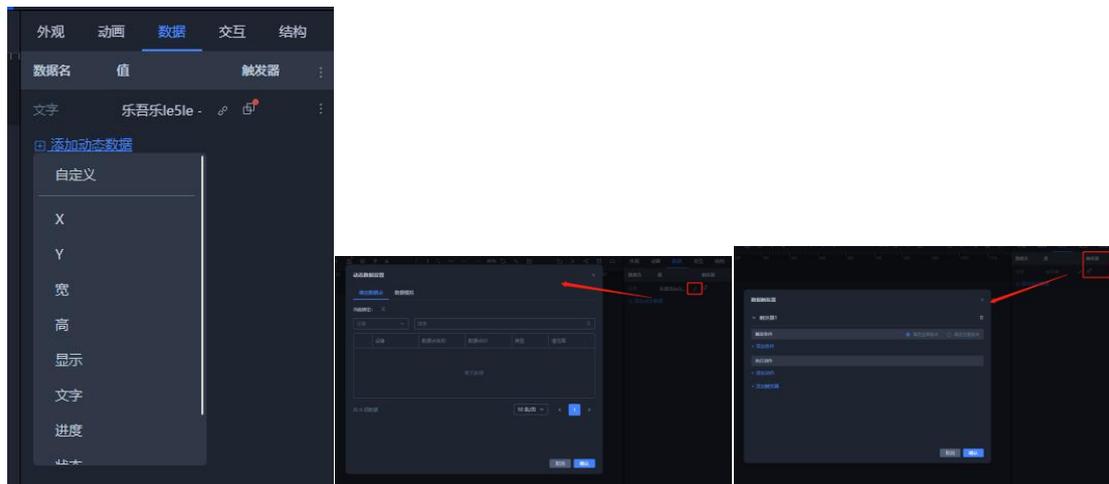
```

animations 属性用于存放该节点配置的多个动画，最终动画的执行是由 frames 属性控制的，通过 startAnimate/stopAnimate 方法控制动画的执行/停止。动画相关属性介绍可查看文档：

<https://doc.le5le.com/document/119895613>

### 3. 数据（components/PenDatas.vue）

数据主要是绑定数据点和设置（值变化）触发器，主要是修改 pen 的 realTimes 属性，具体可以查看文档：<https://doc.le5le.com/document/135786389>



### 4. 交互（components/PenEvents.vue）

交互主要是配置节点的交互事件，主要修改的是 pen 的 events 属性，具体可以查看文档：<https://doc.le5le.com/document/119627190>



## 5. 结构

同 不选中图元 结构板块

### 5.1.3.3 多选图元

① 目录 components/PensProps.vue

② 源码说明：



外观主要包括对多个图元的统一锁定、显示状态的修改，对齐操作以及外观、文字等一些公共样式的统一修改。

锁定/显示主要通过调用核心库 `setValue`、`setVisible` 方法。

```

const lock = (v: LockState) => {
  data.locked = v;
  for (const item of selections.pens) {
    meta2d.setValue({
      id: item.id,
      locked: v,
    });
  }
};

const visible = (v: boolean) => {
  data.visible = v;
  for (const item of selections.pens) {
    meta2d.setVisible(item as any, v);
  }
};

```

对齐操作也是直接调用核心库开源方法，具体方法说明可见文档：

<https://doc.le5le.com/document/119882449#%E5%87%BD%E6%95%B0>

```

const align = (align: string) => {
  if (align === 'h-distribute') {
    meta2d.spaceBetween(meta2d.store.active);
  } else if (align === 'v-distribute') {
    meta2d.spaceBetweenColumn(meta2d.store.active);
  } else {
    meta2d.alignNodes(align, meta2d.store.active);
  }
};

const align2 = (align: string) => {
  if (align === 'same-size') {
    meta2d.beSameByLast(meta2d.store.active);
  } else {
    meta2d.alignNodesByLast(align, meta2d.store.active);
  }
};

```

修改公共样式和上面修改单个图元样式一样，调用核心库 `setValue` 方法，特殊属性提前处理。注意这里遍历所有 `pen` 进行 `setValue` 是没有直接 `render` 的，最后再统一 `render`。具体可以参考文档：

<https://doc.le5le.com/document/119882449#setValue>

```

854   };
855   };
856   const align = (align: string) => {
857     if (align === 'h-distribute') {
858       meta2d.spaceBetween(meta2d.store.active);
859     } else if (align === 'v-distribute') {
860       meta2d.spaceBetweenColumn(meta2d.store.active);
861     } else {
862       meta2d.alignModes(align, meta2d.store.active);
863     }
864   };
865   const align2 = (align: string) => {
866     if (align === 'same-size') {
867       meta2d.beSameByLast(meta2d.store.active);
868     } else {
869       meta2d.alignModesByLast(align, meta2d.store.active);
870     }
871   };
872   };
873   };
874   };
875   };
876   const changeValue = (prop: string) => {
877     for (const item of selections.pens) {
878       data.id = item.id;
879       updatePen(data, prop, false);
880     }
881     meta2d.render();
882   };
883   };
884   };
885   };
886   const onFontFamily = (fontFamily: string) => {
887     data.fontFamily = fontFamily;
888     data.fontFamilyPopupVisible = false;
889     changeValue('fontFamily');
890   };
891   };
892   const onFontPopupVisible = (val: boolean) => {
893     data.fontFamilyPopupVisible = val;
894   };
895   };
896   };
897   };
898   };
899   };
900   };

```

```

1  export const updatePen = (pen: any, prop: string, render = true) => {
2    const v: any = { id: pen.id };
3    v[prop] = pen[prop];
4    if (prop === 'width' && pen.ratio) {
5      const rect = meta2d.findOne(pen.id);
6      v.height = (pen.width / rect.width) * rect.height;
7      pen.height = v.height;
8    } else if (prop === 'height' && pen.ratio) {
9      const rect = meta2d.findOne(pen.id);
10     v.width = (pen.height / rect.height) * rect.width;
11     pen.width = v.width;
12   } else if (prop === 'shadow') {
13     if (v[prop]) {
14       lv.shadowOffsetX && (v.shadowOffsetx = 0);
15       lv.shadowOffsetY && (v.shadowOffsety = 0);
16       lv.shadowBlur && (v.shadowBlur = 0);
17     } else {
18       v.shadowColor = '';
19     }
20   } else if (prop === 'lineGradientColor') {
21     // @ts-ignore (property) Meta2dStore: Meta2dStore
22     if (meta2d.store.active[0].name === 'line') {
23       // @ts-ignore
24       meta2d.store.active[0].calculative.gradientColorStop = null;
25     } else {
26       // @ts-ignore
27       meta2d.store.active[0].calculative.lineGradient = null;
28     }
29     // 不同模式切换不同的系统配色
30   } else if (prop === 'titleFn') {
31     v.titleFn = null;
32   } else if (prop === 'dash') {
33     v.lineDash = lineDashObj[v[prop]];
34   }
35   meta2d.setValue(v, { render });
36 };

```

## 5.2 预览页面

预览页面只有中心画布用于展示大屏页面。

```

EXPLORER
Preview.vue x
src > views > Preview.vue > {} script setup > open
You, 2 months ago | 2 authors (You and others)
1 <template>
2   <div class="preview" :style="{ background: bgColor}" >
3     <div class="meta2d-canvas" ref="meta2dDom"></div>
4   </div>
5 </template>
6
7 <script setup lang="ts">
8   import { ref, onMounted, watch, onUnmounted } from 'vue';
9   import localforage from 'localforage';
10  import { localStorageName } from '@services/utills';
11  import { defaultFormat } from '@services/defaults';
12  import { useRouter, useRoute } from 'vue-router';

```

对应运行某个大屏图纸：



## 六 目录介绍

### 6.1 Public 公共静态资源目录

public/img 项目图片资源存放

public/js 项目需要的一些离线资源包，例如 echarts 包（echarts.min.js）

public/theme echarts 图形库主题文件存放位置，具体可以查看：

<https://echarts.apache.org/zh/theme-builder.html>

public/view 编辑器“下载 html”/“vue3”等功能所需要的运行环境文件

Public/data.xlsx 数据集 Excel 示例

Public/favicon.ico 左上角 logo

Public/rotate.cur 图形节点旋转时鼠标样式

### 6.2 Src 开发目录

Src/assets 静态资源，fonts 下是系统字体

Src/router 路由配置

Src/services 公用服务（公用方法）

Src/styles 公用样式文件

Src/view 主要的页面，首页和预览页面

Src/App.vue 主组件

Src/global.d.ts 可以从全局范围访问的库

Src/http.ts axios 配置和网络请求/响应拦截器

Src/main.ts 入口 ts 文件

### 6.3 其他

Index.html 入口 html 文件

Package.json 项目依赖描述

postcss.config.js postcss 配置文件

Tsconfig.json ts 配置文件

Vite.config.ts vite 配置文件

## 七 运行流程

Vue 项目运行流程：index.html > App.vue 的 export 外的 js 代码 > main.js > App.vue 的 export 里面的 js 代码

想了解更多请学习 vue: <https://v3.cn.vuejs.org/>

快速修改代码：用 VS code 搜索关键字

## 八 代码中实现登录链接

### 8.1 完全自己实现后端

可以参考后端 API 接口文档：<https://doc.le5le.com/document/135061001>

### 8.2 购买了乐吾乐后端

参考后端使用手册运行部署后端。然后通过前后端分离模式部署即可