

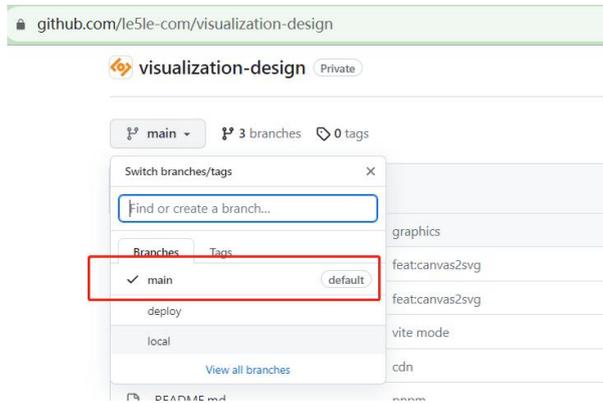
visualization-design 源码使用手册

visualization-design 源码使用手册	1
一 下载代码	2
二 安装依赖包（快速运行）	2
三 加载图形库	3
3.1 方案	3
3.2 模版	3
3.3 控件	3
3.4 设备	5
3.5 图表	9
3.6 素材	10
3.7 图形	12
3.8 组件	12
3.9 我的资源	13
3.9.1 方案	13
3.9.2 模版	13
3.9.3 组件	14
3.9.4 图片	14
3.9.5 3D	14
四 编译打包	15
五 源码结构说明	15
5.1 编辑器页面	15
5.1.1 头部菜单	16
5.1.2 左侧组件库	17
5.1.3 中间画布	24
5.1.3 右侧属性面板	28
5.1.3.1 不选中图元	28
5.1.3.2 单选图元	30
5.1.3.3 多选图元	36
5.2 预览页面	38
六 目录介绍	39
6.1 Public 公共静态资源目录	39
6.2 Src 开发目录	39
6.3 其他	39
七 运行流程	39
八 代码中实现登录链接	40
8.1 完全自己实现后端	40
8.2 购买了乐吾乐后端	40
九 部署集成	40

一 下载代码

项目地址: <https://github.com/le5le-com/visualization-design>

1. 拉取代码: `git clone https://github.com/le5le-com/visualization-design.git`
2. 进入项目文件: `cd visualization-design/`
3. 确认当前是 **main 分支**:



```
Administrator@LAPTOP-UKGGNDEF MINGW64 ~/大屏/test
$ git clone https://github.com/le5le-com/visualization-design.git
Cloning into 'visualization-design'...
remote: Enumerating objects: 2489, done.
remote: Counting objects: 100% (662/662), done.
remote: Compressing objects: 100% (254/254), done.
remote: Total 2489 (delta 485), reused 568 (delta 405), pack-reused 1827
Receiving objects: 100% (2489/2489), 5.21 MiB | 1.34 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1861/1861), done.

Administrator@LAPTOP-UKGGNDEF MINGW64 ~/大屏/test
$ cd visualization-design/

Administrator@LAPTOP-UKGGNDEF MINGW64 ~/大屏/test/visualization-design (main)
$
```

说明:

- ① **main 分支的核心库是通过引入最新发布的稳定的 npm 包(meta2d 版本): 【推荐】**

[不推荐使用下面方式]

- ② **local 分支引用的是非稳定状态下的源码包。需要拉取核心库并将其放到该项目的同级目录下, 核心库地址: <https://github.com/le5le-com/meta2d.js> (若使用 local 分支, 需全局搜索 2d-components, 并注释)**

二 安装依赖包 (快速运行)

进入到 `visualization-design` 项目, 终端运行命令

```
pnpm install //安装依赖
```

```
pnpm start //启动项目
```

pnpm 下载地址: <https://pnpm.io/installation> (中文: <https://www.pnpm.cn/installation>)

三 加载图形库

3.1 方案

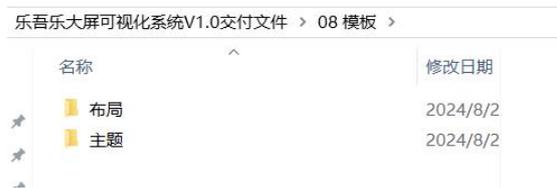
方案即图纸，通过/api/data/v/list 接口请求，通过 system 表示为系统方案。

```
const getCaseProjects = async (name: string, system:boolean, template:boolean, current = 1, pageSize = 1000) => {
  const query: any = { tags: name };
  let collection = name == '系统组件' ? 'v.component' : 'v';
  let data = { system, template };
  if(!data.system){
    delete data.system;
  }
  const ret: any = await axios.post(
    `/api/data/${collection}/list`,
    data,
    // {
    //   // query: {
    //   //   tags: "系统方案"
    //   // },
    //   // shared: true,
    //   // projection: "id,id,name,image,price,case",
    //   // sort: { createdAt: 1 },
    //   // systemFlag
    //   system,
    //   template
    // },
  );
  if (!ret) { ... }
  for (const item of ret.list) { ... }
  return ret.list;
};
```

3.2 模版

模板同场景，通过 template 参数表示为模版。

将交付的文件中，“模版”文件夹中 json 文件，在大屏编辑器平台-文件-导入文件后保存即可。再到运营中心设置为系统模版。



3.3 控件

控件主要是指一些控件图元，包含基础图元和特殊图元，对应交付文件中“控件源码”。控件的详细介绍可以查看文档：<https://doc.le5le.com/document/146738139>

图元的注册是在 src/services/register.ts 文件里

```

3 import {
4   activityDiagram,
5   activityDiagramByCtx,
6 } from '@meta2d/activity-diagram';
7 import { classPens } from '@meta2d/class-diagram';
8 import { sequencePens, sequencePensByCtx } from '@meta2d/sequence-diagram';
9 import { register as registerEcharts } from '@meta2d/chart-diagram';
10 import { formPens } from '@meta2d/form-diagram';
11 import { chartsPens } from '@meta2d/le5le-charts';
12 import { ftaPens, ftaPensByCtx, ftaAnchors } from '@meta2d/fta-diagram';
13 // import { iotCanvasPens, iotPens } from '@2d-components/iot';
14 // import { domFormPens, domFormCanvasPens } from '@2d-components/domForm';
15 // import { threeDPens } from '@2d-components/3d';
16
17 export function registerBasicDiagram() {
18   // 基本图元注册 (开源)
19   register(FlowPens());
20   registerAnchors(FlowAnchors());
21   register(activityDiagram());
22   registerCanvasDraw(activityDiagramByCtx());
23   register(classPens());
24   register(sequencePens());
25   registerCanvasDraw(sequencePensByCtx());
26   registerEcharts();
27   registerCanvasDraw(formPens());
28   registerCanvasDraw(chartsPens());
29   register(ftaPens());
30   registerCanvasDraw(ftaPensByCtx());
31   registerAnchors(ftaAnchors());
32   // 特殊图元注册
33   // register(iotPens());
34   // registerCanvasDraw(iotCanvasPens());
35   // register(domFormPens());
36   // registerCanvasDraw(domFormCanvasPens());
37   // registerCanvasDraw(threeDPens());
38 }

```

如果购买了特殊图元, 可以将项目放到该项目同级目录下, 打开这两块注释

需要将控件项目(2d-components)放到此项目**同级目录下**, 注意如果是 2d-components-main, 文件夹重命名为 2d-components

- 1 2d-components
- 2 visualization-design

并取消下面框选位置的注释:

```

5   "useDefineForClassFields": true,
6   "module": "esnext",
7   "moduleResolution": "node",
8   "jsx": "preserve",
9   "sourceMap": true,
10  "resolveJsonModule": true,
11  "esModuleInterop": true,
12  "skipLibCheck": true,
13  "lib": ["esnext", "dom"],
14  "paths": {
15    "@/*": ["src/*"],
16    // "@meta2d/*": ["../meta2d.js/packages/*"],
17    // "@2d-components/*": ["../2d-components/packages/*"],
18    // "@meta3d/*": ["../meta3d.js/*"],
19  },
20 },
21 "include": ["src/**/*.ts", "src/**/*.d.ts", "src/**/*.tsx", "src/**/*.vue"]
22 "references": [{ "path": "./tsconfig.node.json" }]
23 }
24

```

```

TS vite.config.ts x
TS vite.config.ts > default > build > rollupOptions
17     customDistPath: () => {
18         return 'v/monacoeditorwork';
19     },
20 },
21 ],
22 resolve: {
23     alias: {
24         '@': path.resolve(__dirname, './src/'),
25         // '@meta2d': path.resolve(__dirname, './meta2d.js/packages'),
26         // '@2d-components': path.resolve(__dirname, './2d-components/packages'),
27         // '@meta3d': path.resolve(__dirname, './meta3d.js'),
28     },
29 },

```

图形库的配置是在 `src/services/defaults` 文件里。

```

EXPLORER
VISUALIZATION-DESIGN
> .github
> node_modules
> public
src
  router
  services
    TS api.ts
    TS common.ts
    TS cookie.ts
    TS debounce.ts
    TS defaults.ts
    TS echarts.ts
    TS excel.ts
    TS file.ts
    TS html.ts
    TS object.ts
    TS pinyin.ts
    TS png.ts
    TS random.ts
    TS register.ts
    TS selections.ts
    TS theme.ts
    TS transform.ts
    TS upgradets
    TS url.ts
    TS user.ts
    TS util.ts
  styles
  views
    components
      common
    Actions.vue
    AnimatedForm.vue
    TS defaults.ts x
src > services > TS defaults.ts > formComponents > list
921 ;
922 export const formComponents = [
923   {
924     name: '基础',
925     show: true,
926     list: [
927       You, 2 months ago * perfect 控件 ...
928     ],
929   },
930   {
931     name: '文本',
932     icon: 'l-wenben',
933     data: { ...
934   },
935 },
936 ],
937 ],
938 ],
939 ],
940 ],
941 ],
942 ],
943 ],
944 ],
945 ],
946 ],
947 ],
948 ],
949 ],
950 ],
951 ],
952 ],
953 ],
954 ],
955 ],
956 ],
957 ],
958 ],
959 ],
960 ],
961 ],
962 ],
963 ],
964 ],
965 ],
966 ],
967 ],
968 ],
969 ],
970 ],
971 ],
972 ],
973 ],
974 ],
975 ],
976 ],
977 ],
978 ],
979 ],
980 ],
981 ],
982 ],
983 ],
984 ],
985 ],
986 ],
987 ],
988 ],
989 ],
990 ],
991 ],
992 ],
993 ],
994 ],
995 ],
996 ],
997 ],
998 ],
999 ],
1000 ],
1001 ],
1002 ],
1003 ],
1004 ],
1005 ],
1006 ],
1007 ],
1008 ],
1009 ],
1010 ],
1011 ],
1012 ],
1013 ],

```

3.4 设备

设备主要是指不同行业/场景下的 `svg/png/js/icon` 图形库，对应资源在交付文件的“设备”文件夹下。

乐吾乐大屏可视化系统V1.0交付文件 > 07 设备 >

名称	修改日期
icon图形库	2024/9/3
js图形库	2024/8/2
png图形库	2024/8/2
svg图形库	2024/8/2

1. `png` 和 `svg` 图形库通过 `/api/assets/folders` 和 `/api/assets/files` 两个接口获取得到，传入参数 `path` 分别是“`svg`”/“`png`”，代码地址如下

```
Graphics.vue X
src > views > components > Graphics.vue > {} script setup > groupChange
719     }
720     subGroups.value = materials;
721     lastName = name;
722     break;
723   case '设备':
724     if (!pngs.length) {
725       loading.value = true;
726       pngs.push(...(await getFolders('png')));
727       pngs.push(...(await getFolders('svg', true)));
728       pngs.push(...jsDiagrams);
729       loading.value = false;
730       const _pngs: string = await localforage.getItem('le5leV-pngs');
731       if (_pngs) {
732         Object.assign(pngs, JSON.parse(_pngs));
733       }
734     }
735     subGroups.value = pngs;
736     lastName = name;
737     break;
738   case '图形':
```

```
export async function getFolders(name: string, isSvg?: boolean) {
  const path = name;
  const folders: any = await axios.post('/api/assets/folders', {
    path,
  });
  if (!folders || !folders.list) {
    return [];
  }

  const files: any = await axios.post('/api/assets/files', {
    path,
  });

  const results = [];
  for (const item of folders.list) {
  }
  return results;
}
```

将 png/svg 文件夹及其文件夹下资源放到服务器 `app_web_assets_root`（查看后端使用手册）目录下即可。前端 `path` 参数传入“png”，后端接口就会返回 `app_web_assets_root` 下的 png 下文件夹及文件名。

2. Js 图形库对应 设备/js 图形库。将 js 图形库中所有的 js 文件放到项目的 `public/diagram` 文件夹下，在 `index.html` 文件中，引入所有这些 js 文件。

以测试图形库.js 为例：

```
EXPLORER
VISUALIZATION-DESIGN
  .github
  node_modules
  public
  diagram
    JS 测试图形库.js
  icon
  img
  js
  theme
  view
  data.xlsx
  favicon.ico
  rotate.cur
  src
  assets
  router
  services
  api.ts
  common.ts
  cookie.ts
  debounce.ts

index.html M X
index.html > html > body > script
//其他 88
//所有 1450
globalThis.globalStates = false;
</script>
</head>
<body>
<div id="app"></div>
<script type="module" src="/src/main.ts"></script>
<script>
String.prototype.replaceAll = function (s1, s2) {
  return this.replace(new RegExp(s1, 'gm'), s2);
};
</script>
<script defer src="/diagram/测试图形库.js"></script>
<script defer src="/js/html2canvas.js"></script>
<script defer src="/js/canvas2svg.js"></script>
<script defer src="/js/flv.min.js"></script>
<script defer src="/js/marked.min.js"></script>
<script defer src="/js/echarts.min.js"></script>
<script defer src="/js/mycharts.js"></script>
<script defer src="/js/papaparse.min.js"></script>
<script src="/js/rg.js"></script>
</body>
</html>
```

```
EXPLORER
VISUALIZATION-DESIGN
  Pay.vue
  pen.ts
  PenAnimates.vue
  PenDatas.vue
  PenEvents.vue
  PenProps.vue
  PensProps.vue
  PenStatus.vue
  Structure.vue
  View.vue
  Index.vue
  Preview.vue
  App.vue
  env.d.ts
  global.d.ts
  http.ts
  main.ts
  v
  .env.trial
  .gitignore
  index.html
  package.json
  pnpm-lock.yaml
  postcss.config.js
  README.md
  tsconfig.json
  tsconfig.node.json
  visualization-design源码...

index.html X
index.html > html > body
href="//at.alicdn.com/t/c/font_4042197_useutdj9jks.css"
rel="stylesheet"
/>
<script src="//at.alicdn.com/t/c/font_4042197_useutdj9jks.js"></script>
<link href="/icon/v/iconfont.css" rel="stylesheet" />
<script src="/icon/v/iconfont.js"></script>
<script>
window.jsDiagramNum = 10; //1450
//其他 88
//所有 1450
globalThis.globalStates = false;
</script>
</head>
<body>
<div id="app"></div>
<script type="module" src="/src/main.ts"></script>
<script>
String.prototype.replaceAll = function (s1, s2) {
  return this.replace(new RegExp(s1, 'gm'), s2);
};
</script>
<script defer src="/diagram/测试图形库.js"></script> -->
<script defer src="/js/html2canvas.js"></script>
<script defer src="/js/canvas2svg.js"></script>
<script defer src="/js/flv.min.js"></script>
<script defer src="/js/marked.min.js"></script>
<script defer src="/js/echarts.min.js"></script>
<script defer src="/js/mycharts.js"></script>
<script defer src="/js/papaparse.min.js"></script>
<script src="/js/rg.js"></script>
</body>
```

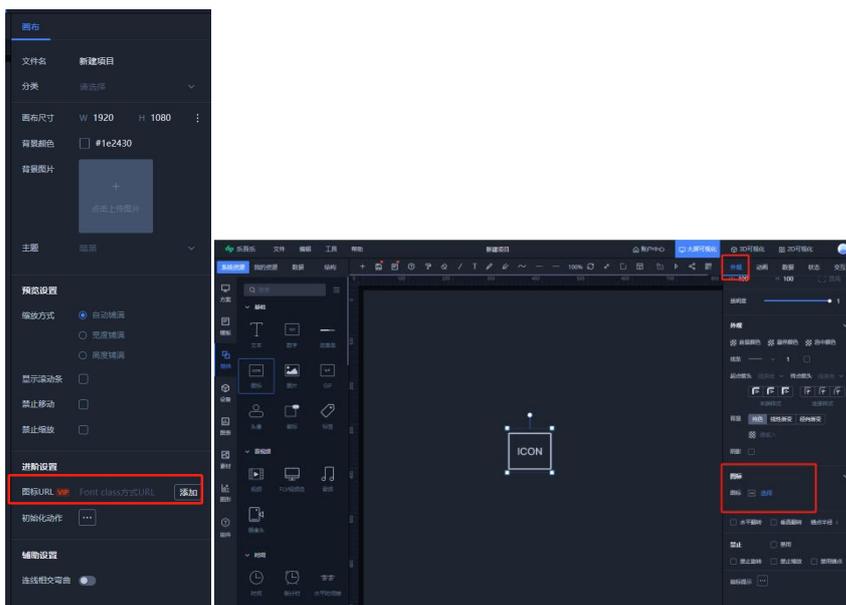
Js 图形库的注册代码如下:

```
function getJsDiagram() {
  if (globalThis.registerToolsNew) {
    (window as any).registerToolsNew();
    const temJSClass = [];
    const temJSMaterial = [];
    globalThis.meta2dTools.forEach((item: any) => {
      if (temJSClass.indexOf(item.subClassName) === -1) {
        temJSClass.push(item.subClassName);
        temJSMaterial.push({
          name: item.subClassName,
          show: true,
          list: [],
        });
      }
      temJSMaterial.forEach((_class: any) => {
        if (_class.name === item.subClassName) {
          _class.list.push(item);
        }
      });
    });
    jsDiagrams.push(...temJSMaterial);
    // 切换回页面仍需要注册, 所以此处不清空
    // window.meta2dTools = undefined;
  }
}
```

3. Icon 图形库

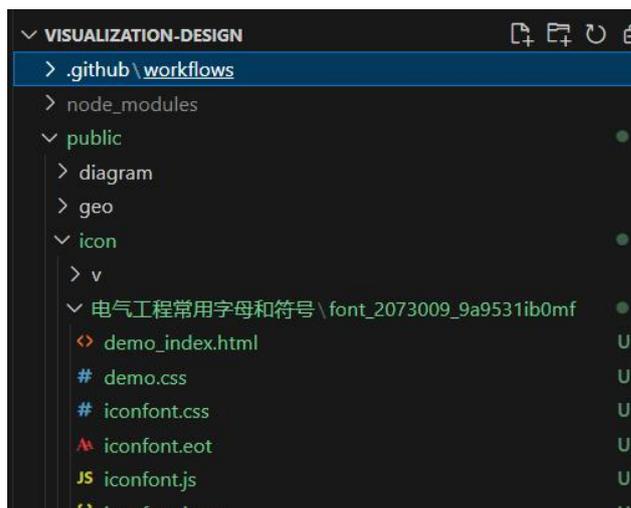
这个文件夹下的国家电网和电气工程图库，大屏已经不再使用，已经被 svg 图形库替代。但是客户需要的话，可以将 icon 下文件放到公共资源目录，然后在大屏可视化编辑器-点击画布-进阶设置-图标 URL 中，直接添加 iconfont.css 地址即可。

从控件中可以拖拽一个图标图元，右侧-外观-图标-可选择配置好的图标库。



例如：

图形库放到



图标 URL 中填写的地址就是：

/icon/电气工程常用字母和符号/font_2073009_9a9531b0mf/iconfont.css

3.5 图表

图表主要包括 echarts 图表和乐吾乐图表

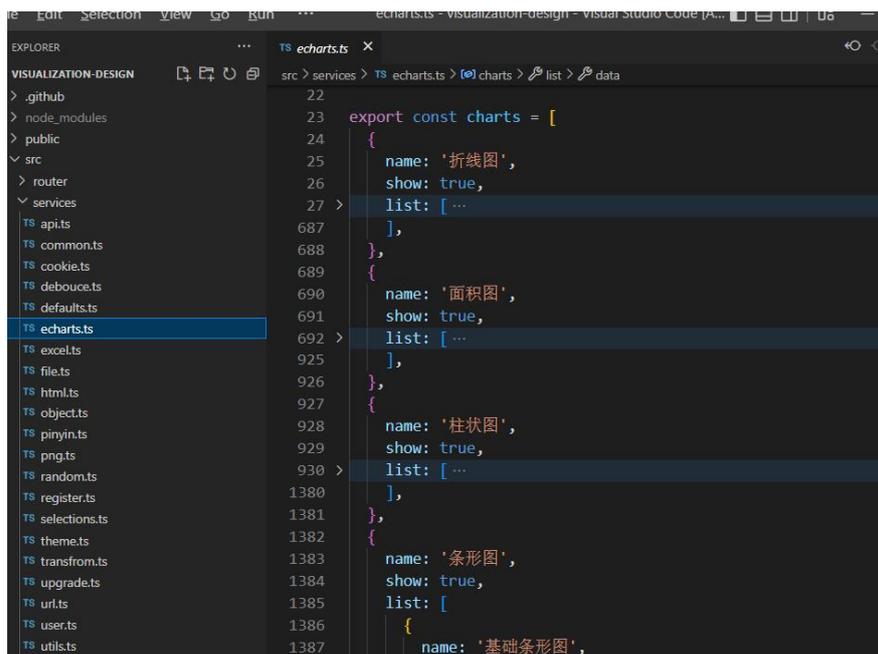
图形库使用对应的文档介绍：

Echarts 图表：

<https://doc.le5le.com/document/119754049#Echarts%20%E5%9B%BE%E8%A1%A8>

乐吾乐图表：<https://doc.le5le.com/document/119826189>

图表配置文件在 src/services/echarts.ts 文件里面。



这里有 echarts 图形库主题的注册及使用

```
export function registerTheme() {  
  fetch((cdn ? cdn + '/v/' : '') + 'theme/dark.json')  
    .then((r) => r.json())  
    .then((theme) => {  
      echarts.registerTheme('le-dark', theme);  
    });  
}  
  
export function changeTheme(theme: string) {  
  charts.forEach((item) => {  
    item.list.forEach((chart) => {  
      if (chart.data.name === 'echarts') {  
        chart.data.echarts && (chart.data.echarts.theme = theme);  
      }  
    });  
  });  
}
```

3.6 素材

素材主要是图片资源，包括一些图片图标、装饰、标题和面板等，对应交付文件中“素材”文件夹。

乐吾乐大屏可视化系统V1.0交付文件 > 09 素材 >

名称	修改日期
标题	2024/8/2
常用图标	2024/8/2
电信机房	2024/8/2
面板	2024/8/2
智慧楼宇	2024/8/2
智能家居	2024/8/2
装饰	2024/8/2

通过 `/api/assets/folders` 和 `/api/assets/files` 接口分别请求对应文件夹和文件夹下的文件。传入参数 `path:'v/material'`



```
break;
case '素材': Alsmile, 15 months ago via PR #1 • 场景
  groupType.value = 1;
  if (!materials.length) {
    loading.value = true;
    materials.push(...(await getFolders('v/material')));
    loading.value = false;
    const _materials: string = await localforage.getItem(
      'leSlev-materials'
    );
    if (_materials) {
      Object.assign(materials, JSON.parse(_materials));
    }
  }
  subGroups.value = materials;
  lastName = name;
  break;
case '设备':
5
6 export async function getFolders(name: string, isSvg?: boolean) {
7   const path = name;
8   const folders: any = await axios.post('/api/assets/folders', {
9     path,
10  });
11  if (!folders || !folders.list) {
12    return [];
13  }
14
15  const files: any = await axios.post('/api/assets/files', {
16    path,
17  });
18 }
```

将素材下的文件夹及其文件夹下资源放到服务器 `app_web_assets_root`（查看后端使用手册）目录下的 `/v/material` 文件夹下即可。前端 `path` 参数传入“`v/material`”，后端接口就会返回 `app_web_assets_root` 下的 `/v/material` 下文件夹及文件名。

3.7 图形

图形主要是核心库开源的基础图元，具体可见文档：

<https://doc.le5le.com/document/119754049>

注册同控件，配置文件如下：

```
9 export const shapes = [  
0   {  
1     name: '基本形状',  
2     show: true,  
3     list: [...],  
4   },  
5   {  
6     name: '脑图',  
7     show: true,  
8     list: [...],  
9   },  
0   {  
1     name: '流程图',  
2     show: true,  
3     list: [...],  
4   },  
5   {  
6     name: '活动图',  
7     show: true,  
8     list: [  
9       {
```

3.8 组件

通过/api/data/v.component/list 接口请求，通过 system 表示是系统组件。

```
break,  
case '组件':  
  if (activeAssets.value === 'system') {  
    if (!componentCaches.length) {  
      loading.value = true;  
      componentCaches.push(...(await getCaseProjects('系统组件', true, false)));  
      loading.value = false;  
      for (const component of componentCaches) {  
        if (component.case) {  
          let group = components.filter((item) => { item.name === component.case });  
          if (group && group.length) {  
            group[0].list.push(component);  
          } else {  
            components.push({  
              name: component.case,  
              list: [component]  
            });  
          }  
        } else {  
          components[0].list.push(component);  
        }  
      }  
    }  
    groupType.value = 1;  
    subGroups.value = components;  
    lastName = name;
```

3.9 我的资源

3.9.1 方案

```
//用户方案
subGroups.value = await getCollectionImageList('方案', 'v',false,false);
moveGroups['方案'] = [];
subGroups.value.forEach((item)->{if(item.name!=='默认'){ moveGroups['方案'].push({name:item.name})}});
groupType.value = 1;
userLastName = name;
}
```

1. /api/directory/list 获取文件夹列表
2. /api/data/v/list 获取用户所有图纸数据，system 不传，template 为 false
3. 再将图纸数据放入对应到文件夹

```
获取方案文件夹
const getCollectionImageList = async (name?: string, collection?: string, system?:boolean, template?:boolean) => {
  //1. 获取网盘文件夹
  const fullpath = `/${大屏}/${name}`;
  let ret: { list: any[] } = await axios.post('/api/directory/list', {
    fullpath,
  });
  if (!ret) { ...
  }
  let list = [];
  for (let i of ret.list) { ...
  }
  const data = { ...
  };
  if(!data.system){ ...
  }
  const config = {
    params: {
      current: 1,
      pageSize: 1000,
    },
  };
  //2. 请求所有图纸/组件数据
  const res: any = await getCollectionList(collection, data, config);
  //3. 将数据对应到网盘文件夹
  const results = [];
  const resultsMap = { ...
  };
  for (const item of list) { ...
  }
  for (const item of res.list) { ...
  }
  for (const item of list) { ...
  }
  results.push({
    name: '默认',
    list: resultsMap['默认'],
  });
};
```

3.9.2 模版

```
subGroups.value = await getCollectionImageList('模板', 'v',2);
groupType.value = 1;
userLastName = name;
```

同方案，通过 userFlag=1/2 区分是方案还是模版

3.9.3 组件

```
// userLastName = name;
subGroups.value = await getCollectionImageList('模板', 'v',false,true);
moveGroups['模板'] = [];
subGroups.value.forEach((item)->{if(item.name!=='默认'){ moveGroups['模板'].push({name:item.name})}});
groupType.value = 1;
userLastName = name;
```

同方案,collection 参数对应'v.component'。

3.9.4 图片

```
case '图片':
  loading.value = true;
  subGroups.value = await getImageList();
  loading.value = false;
  userLastName = name;
  break;
```

```
const getImageList = async () => {
  let ret: { list: any[] } = await axios.post('/api/directory/list', {
    fullpath: '/大屏/图片',
  });
  if (!ret) {
    return [];
  }
  let list = [];
  for (let i of ret.list) {
    if (i.fullpath.split('/').length === 4) {
      //不取当前文件夹
      list.push(i);
    }
  }
  return await Promise.all(...);
};
```

获取云盘下所有图片资源。

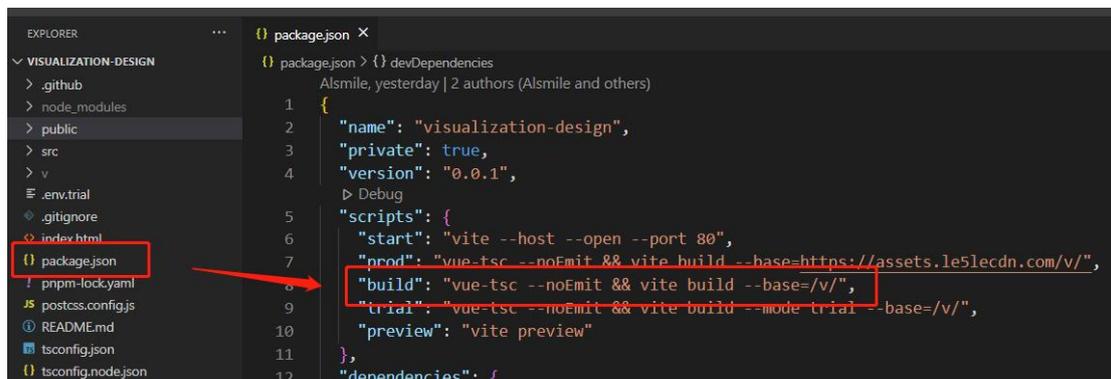
3.9.5 3D

自定义的 3d 场景，通过/api/data/3d/list 接口请求 3d 场景，需使用到乐吾乐 3d 可视化，可以咨询商务购买。

```
case '3D':
  subGroups.value = [
    {
      name: '3D',
      list: [],
    },
  ];
  groupType.value = 1;
  await getPrivateGraphics();
  userLastName = name;
  break;
```

四 编译打包

运行命令： `pnpm run build`



```
{} package.json X
{} package.json > {} devDependencies
Alsmile, yesterday | 2 authors (Alsmile and others)
1 {
2   "name": "visualization-design",
3   "private": true,
4   "version": "0.0.1",
  > Debug
5   "scripts": {
6     "start": "vite --host --open --port 80",
7     "prod": "vue-tsc --noEmit && vite build --base=https://assets.le5lecdn.com/v/",
8     "build": "vue-tsc --noEmit && vite build --base=/v/",
9     "trial": "vue-tsc --noEmit && vite build --mode trial --base=/v/",
10    "preview": "vite preview"
11  },
12  "dependencies": {
```

五 源码结构说明

整个项目分为两个页面：①Index.vue 大屏编辑页面 ②Preview.vue 大屏预览页面（运行页面）

```
const routes = [
  { path: '/', component: () => import('@views/Index.vue') },
  { path: '/preview', component: () => import('@views/Preview.vue') },
];
```

5.1 编辑器页面

编辑器页面整体结构如下：

```

You, last month | 3 authors (Alsmile and others)
1 <template>
2   <div class="app-page" @contextmenu.prevent>
3     <Header />  头部菜单
4
5     <div class="design-body">
6       <Graphics /> 左侧 (系统资源、我的资源、数据、结构)
7       <View />  中间主画布
8       <div style="border-left: 1px solid var(--color-border);"> 自适应布局
9         <FitProps v-if="selections.mode === SelectionMode.Fit" />
10        <FileProps v-else-if="selections.mode === SelectionMode.File" /> 单击画布
11        <PenProps v-else-if="selections.mode === SelectionMode.Pen" /> 单选图元
12        <PensProps v-else />
13      </div> 多选图元
14    </div>
15  </div>  Alsmile, 17 months ago • init
16 </template>

```

对应运行页面:



5.1.1 头部菜单

1. 目录: components/Header.vue
2. 源码说明:



- ① 右侧包含 logo 及公司名、文件、编辑、查看、帮助,都是通过下拉组件实现以文件为例,可以在每个选项的 click 事件定位到对应执行的代码内容。

```
<t-dropdown
  :minColumnWidth="200"
  :maxHeight="560"
  :delay2="[10, 150]"
  overlayClassName="header-dropdown"
  trigger1="click"
>
  <a> 文件 </a>
  <t-dropdown-menu>
    <t-dropdown-item @click="newFile">
      <a>新建文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item @click="load(true)">
      <a>打开文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item divider="true" @click="load">
      <a>导入文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item>
      <a @click="save()">保存</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item>
      <a @click="save(SaveType.SaveAs)">另保存</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item divider="true">
      <a @click="downloadJson">下载JSON文件</a>
    </t-dropdown-item>
    <t-dropdown-item>
```

方法中可能用到了一些开源库（例如：下载文件用到了 file-saver 库）、调用了核心库方法，具体开发者自行阅读执行逻辑。

② 中间输入大屏图纸的名称

```
<div style= width: 148px; flex-shrink: 0 ></div>
<input v-model="data.name" @input="onInputName" />
Alsmile, 4 months ago • init
<a href="assets/account" target="blank">
```

③ 右侧是一些导航链接，包括账户中心、乐吾乐其他产品、登录/用户菜单

5.1.2 左侧组件库

1. 目录：components/Graphics.vue
2. 源码说明：

```
<div class= "group-asset" >
  <t-radio-group
    v-model="activeAssets"
    @change="assetsChange"
    variant="primary-filled"
  >
    <t-radio-button value="system">系统资源</t-radio-button>
    <t-radio-button value="user">我的资源</t-radio-button>
    <t-radio-button value="data">数据</t-radio-button>
    <t-radio-button value="structure">结构</t-radio-button>
  </t-radio-group>
</div>
```

切换不同的按钮，展示不同的内容。

2.1 系统资源/我的资源

① 顶部的左侧搜索框用于从下面选中的组件中搜索内容，右侧按钮控制下面选中的组件整体的展开/折叠



搜索框执行代码如图：主要通过 visible 属性控制组件的显示/隐藏

```
<t-input
  v-model="search"
  @change="onSearch"
  @enter="onSearch"
  placeholder="搜索"
/>
```

```

5  const onSearch = () => {      Alsmile, last month • search ing
6    |   debounce(searchGraphics, 300);
7  |   };
8  |
9  |   const searchGraphics = async () => {
10 |     |   if (search.value) {
11 |     |     |   activatedPanels[activatedGroup.value].splice(
12 |     |     |     0,
13 |     |     |     activatedPanels[activatedGroup.value].length
14 |     |     |   );
15 |     |     |   }
16 |     |
17 |     |     for (const group of subGroups.value) {
18 |     |     |   for (const item of group.list) {
19 |     |     |     |   if (search.value) {
20 |     |     |     |     |   item.visible = searchObjectPinyin(item, 'name', search.value);
21 |     |     |     |     |   } else {
22 |     |     |     |     |   item.visible = true;
23 |     |     |     |     |   }
24 |     |     |     |   }
25 |     |     |   }
26 |     |     |
27 |     |     |   if (search.value) {
28 |     |     |     |   activatedPanels[activatedGroup.value].push(group.name);
29 |     |     |     |   }
30 |     |     |   }
31 |     |   }
32 |   };

```

右侧按钮通过控制当前活动面板 `activatedPanels` key 的内容控制下面面板的展开/折叠。

```

<t-tooltip content="展开/折叠">
  <t-icon
    |   name="menu-fold"
    |   class="hover"
    |   style="font-size: 16px"
    |   @click="onFold"
  | />
</t-tooltip>

```

```
const onFold = () => {
  if (!activatedPanels[activatedGroup.value]) {
    return;
  }

  if (activatedPanels[activatedGroup.value].length) {
    activatedPanels[activatedGroup.value] = [];
  } else {
    activatedPanels[activatedGroup.value] = [];
    for (const item of subGroups.value) {
      activatedPanels[activatedGroup.value].push(item.name);
    }
  }
};
```

② 下面组件库，不同的类型对应不同的组件库/场景/模版内容。



通过监听点击选中，根据 name 去请求不同的数据，展示对应的内容。

```
const groupChange = async (name: string) => {
  activeGroup.value = name;
  groupType.value = 0;
  switch (name) {
    > case '方案': ...
    > case '模板': ...
    > case '图表': ...
    > case '控件': ...
    > case '素材': ...
    > case '图元': ...
    > case '图形': Alsmile, 3 months ago • 场景
    > case '组件': ...
    > case '图片': ...
    > case '3D': ...
  }
}
```

2.2 数据

数据包含列表创建、获取和监听。对应 view/components/Data.vue 组件。



主要涉及到增删改查，对应的接口/api/data/datasource/xx 接口。

2.3 结构

结构可以查看当前大屏的完整的图元组成结构。对应 view/components/Structure.vue 组件。



通过监听内置的消息，去触发页面更新。

```
onMounted(() => {
  meta2d.on('opened', getTree);
  meta2d.on('add', getTree);
  meta2d.on('undo', getTree);
  meta2d.on('redo', getTree);
  meta2d.on('delete', getTree);
  meta2d.on('combine', getTree);
  meta2d.on('click', getActivated);
  meta2d.on('paste', getActivated);
  meta2d.on('layer', layerChange);
  meta2d.on('active', getActivated);

  if (inTreePanel.timer) {
```

可以点击定位、显示/隐藏、锁定图元，对应调用了核心库 api。

```

const onActive = (e,value: any) => {
  if (!value || value.endsWith('Layer')) {
    return;
  }

  if(e.ctrlKey){
    if(data.active.includes(value)){
      data.active = data.active.filter((item) => item !== value);
    }else{
      data.active.push(value);
    }
  }else{
    data.active = [value];
  }
  getActiveFlag = true;
  if(data.active.length > 1){
    let pens = [];
    data.active.forEach((item) => {
      pens.push(meta2d.store.pens[item]);
    });
    meta2d.active(pens, true);
  }else{
    const pen = meta2d.store.pens[value];
    meta2d.active([pen], true);
    if (!pen.calculative?.inView) {
      meta2d.gotoView(pen);
      meta2d.resize();
    }
  }
}

meta2d.render();
};

```

```

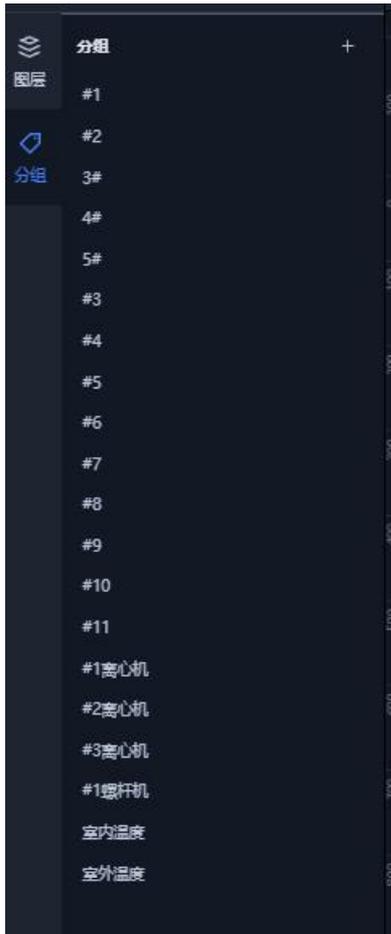
const lock = (node: any, v: LockState) => {
  node.data.locked = v;
  meta2d.setValue({
    id: node.value,
    locked: v,
  });
};

const visible = (node: any, v: boolean) => {
  node.data.visible = v;
  if (node.data.value.endsWith('Layer')) {
    if (node.data.value === 'imageLayer') {
      meta2d.canvas.canvasImage.canvas.style.display = v ? 'block' : 'none';
    } else if (node.data.value === 'mainLayer') {
      meta2d.canvas.canvas.style.display = v ? 'block' : 'none';
    } else if (node.data.value === 'imageBottomLayer') {
      meta2d.canvas.canvasImageBottom.canvas.style.display = v
        ? 'block'
        : 'none';
    } else if (node.data.value === 'templateLayer') {
      meta2d.canvas.canvasTemplate.canvas.style.display = v ? 'block' : 'none';
    }
  }
  return;
}

setChildrenVisible(node, v);
const pen = meta2d.findOne(node.value);
pen && meta2d.setVisible(pen, v);
meta2d.render();
};

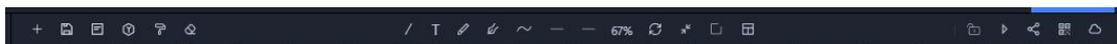
```

在分组中，可以新增/删除自定义分组名称，可以批量控制该分组对应图元的显示/隐藏。



5.1.3 中间画布

① 顶部二级菜单



右侧是快捷按钮 新建、保存为大屏、保存为我的组件、格式刷和清除格式。
可以通过点击事件跳转到对应方法的执行，例如格式刷主要调用了核心库方法。

```

const oneFormat = () => {
  if (one.value) {
    one.value = false;
  } else {
    one.value = true;
    meta2d.setFormatPainter();
  }
  if (always.value) {
    always.value = false;
    one.value = false;
  }
};

const alwaysFormat = () => {
  always.value = true;
};

const clearFormat = () => {
  always.value = false;
  one.value = false;
  meta2d.clearFormatPainter();
};

```

中间是连线、视图、自适应设置相关操作

可以通过调用核心库方法将图纸切换到连线状态，下图代码表示控制关闭/打开连线状态

```

const oneDraw = () => {
  if (oneD.value) {
    oneD.value = false;
    if (!alwaysD.value) {
      meta2d.finishDrawLine();
      meta2d.drawLine();
      meta2d.store.options.disableAnchor = true;
    }
  } else {
    oneD.value = true;
    meta2d.drawLine(meta2d.store.options.drawingLineName);
    meta2d.store.options.disableAnchor = false;
  }
  if (alwaysD.value) {
    meta2d.finishDrawLine();
    meta2d.drawLine();
    oneD.value = false;
    alwaysD.value = false;
    meta2d.store.options.disableAnchor = true;
  }
};

```

通过修改 options 配置默认连线样式，下图代码表示修改连线类型。

```

const changeLineType = (value: string) => {
  currentLineType.value = value;
  if (meta2d) {
    meta2d.store.options.drawingLineName = value;
    meta2d.canvas.drawingLineName && (meta2d.canvas.drawingLineName
    meta2d.store.active?.forEach((pen) => {
      meta2d.updateLineType(pen, value);
    });
  }
};

```

通过调用核心库方法改变当前视图大小

```

export const onScaleWindow = () => {
  // meta2d.fitView();
  meta2d.fitSizeView(true, 32);
};

export const onScaleFull = () => {
  meta2d.scale(1);
  // meta2d.centerView();
  const { x, y, origin, center } = meta2d.store.data;

  meta2d.translate(-x - origin.x, -y - origin.y);
  meta2d.translate(meta2d.store.options.x || 0, meta2d.store.
};

```

开启自适应布局模式后，会出现布局容器面板，具体操作说明见文档：

<https://doc.le5le.com/document/60>



右侧包含锁定画布、运行、分享、云发布等。

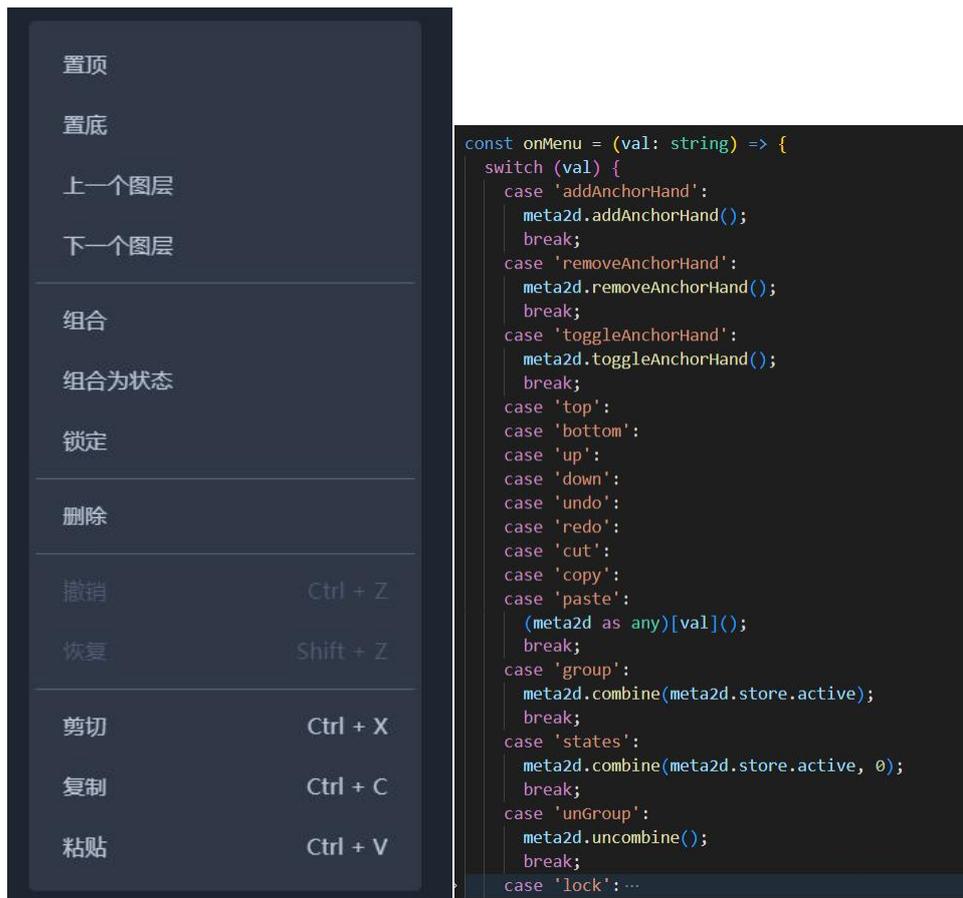
主要是项目业务内容，涉及到大屏的正式发布，需要结合部署人员一起探讨。

② 核心画布

```
</div>  
<div id="meta2d"></div>
```

```
onMounted(() => {  
  meta2d = new Meta2d('meta2d', meta2dOptions); // 创建meta2d实例  
  registerBasicDiagram(); // 注册图形库  
  open(true);  
  meta2d.on('active', active);  
  meta2d.on('inactive', inactive);  
  meta2d.on('scale', scaleSubscriber);  
  meta2d.on('add', lineAdd);  
  meta2d.on('opened', openedListener);  
  
  meta2d.on('undo', patchFlag);  
  meta2d.on('redo', patchFlag);  
  meta2d.on('add', patchFlag);  
  meta2d.on('delete', patchFlag);  
  meta2d.on('rotatePens', patchFlag);  
  meta2d.on('translatePens', patchFlag);  
  
  // 所有编辑栏所做修改  
  meta2d.on('components-update-value', patchFlag);  
  meta2d.on('contextmenu', onContextMenu);  
  meta2d.on('click', canvasClick);  
  
  timer = setInterval(autoSave, 60000);  
  
  window.onbeforeunload = () => { // 自动保存图纸  
    autoSave();  
  };  
});
```

③ 右键菜单 (components/ ContextMenu.vue)



主要是通过调用核心库方法，具体方法说明可查看官方文档：

<https://doc.le5le.com/document/119882449#%E5%87%BD%E6%95%B0>

5.1.3 右侧属性面板

5.1.3.1 不选中图元

① 目录 components/FileProps.vue

② 源码说明：

1. 画布板块

画布板块主要分为，基本设置（包括大屏尺寸、背景颜色和背景图片）、预览设置（设置预览时/运行时的缩放方式、是否显示滚动条）、进阶设置（配置图片库、初始化和数据监听）



```
const changeValue = (e: any, key: string) => {
  // @ts-ignore
  meta2d.store.data[key] = e;
  if (key === 'background') {
    meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
  }
  meta2d.render();
  openData();
};
```

基本设置这一块，主要是通过修改 meta2d.store.data 下面的属性，具体说明可查看文档：
<https://doc.le5le.com/document/119882449#%E6%95%B0%E6%8D%AE%E7%BB%93%E6%9E%84>

4
 一些特殊属性：例如背景图片的设置，调用核心库 setBackgroundImage 方法。

```
const fileSucceeded = async (content: any) => {
  // meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
  meta2d.setBackgroundImage(content.response.url);
  setTimeout(() => {
    meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
    meta2d.render();
  }, 1000);
};

const fileRemoved = () => {
  meta2d.setBackgroundImage('');
  meta2d.store.patchFlagsBackground = true;
  meta2d.render();
  data.background = [];
};
```

预览设置这一块主要是配置预览时，大屏页面的显示方式，属于业务属性，使用可以查看 Preview.vue 页面。



```
61
62 const opened = () => {
63   let fit: any =
64     (meta2d.store.data as any).scaleMode === '3'
65     ? 'height'
66     : (meta2d.store.data as any).scaleMode === '2'
67     ? 'width'
68     : true;
69   meta2d.fitSizeView(fit, 10);
70   if ((meta2d.store.data as any).scroll) {
71     meta2d.setOptions({
72       scroll: true,
73     });
74   }
75 };
```

进阶设置首先可以配置图标地址，输入字体图标地址后，会加载对应的图标库，在选中画笔进行图标设置时可以在图标抽屉中展示请求到的图标库。



其次可以配置初始化动作，是指首次打开图纸后会执行的脚本。最后数据监听，即通信建立后获取数据的处理脚本，具体可查看文档：

<https://doc.le5le.com/document/119620524#%E8%A7%A3%E6%9E%90%E8%87%AA%E5%AE%9A%E4%B9%89%E6%A0%BC%E5%BC%8F%E6%95%B0%E6%8D%AE>

5.1.3.2 单选图元

① 目录 components/PenProps.vue

② 源码说明：

单选图元板块主要包括外观、动画、数据、交互和结构。

```
<t-tabs v-model="data.tab">
  <t-tab-panel :value="1" label="外观"> ...
</t-tab-panel>
  <t-tab-panel :value="2" label="动画">
    <PenAnimates :pen="data.pen" />
  </t-tab-panel>
  <t-tab-panel :value="3" label="数据">
    <PenDatas :pen="data.pen" @tabchange="tabChange" />
  </t-tab-panel>
  <t-tab-panel :value="5" label="状态">
    <PenStatus :pen="data.pen" ref="status" />
  </t-tab-panel>
  <t-tab-panel :value="4" label="交互">
    <PenEvents :key="data.key" :pen="data.pen" />
  </t-tab-panel>
  <!-- <t-tab-panel :value="5" label="结构">
    <ElementTree />
  </t-tab-panel -->
</t-tabs>
</div>
```

1. 外观

外观主要内容是设置图元的样式、包括 id 位置等基本设置、文字、图片/图标、自定义属性等。

外观 动画 数据 交互 结构

ID 116fa54

名称 text

分组 aaaaa x

X 217.25 Y 77.25 0

W 160 H 30 圆角

不透明度 1

外观

前显颜色 悬停颜色 选中颜色

线条 1

末端样式 连接样式

背景 纯色 线性渐变 径向渐变

请输入

阴影

文字

属性

水平翻转 垂直翻转 锚点半径 4

禁止旋转 禁止缩放 禁用锚点

鼠标提示

```
PenProps.vue 1 x
src > views > components > PenProps.vue > {} template > div.props > t-tabs
1180 };
1181
1182 const changeValue = (prop: string) => {
1183   updatePen(data.pen, prop);
1184 };
1185
1186 const changeID = (value: any) => {
1187   if (!value) {
1188     initPenData();
1189     MessagePlugin.error('id 不能为空');
1190     return;
1191   }
1192   const oldID: string = data.pen.id;
1193   try {
1194     meta2d.changePenId(oldID, value);
1195     initPenData();
1196   } catch (error) {
1197     console.warn(error.message);
1198     MessagePlugin.error('id 修改失败, 请检查 id 是');
1199     return;
1200   }
1201 };
1202
1203 const changeRectValue = (prop: string) => {
1204   data.rect.id = data.pen.id;
1205   data.rect.ratio = data.pen.ratio;
1206   updatePen(data.rect, prop);
1207 };
1208
1209 const onFontPopupVisible = (val: boolean) => {
1210   data.fontFamilyPopupVisible = val;
1211 };
1212
1213 const onFontFamily = (fontFamily: string) => {
1214   data.pen.fontFamily = fontFamily;
1215   data.fontFamilyPopupVisible = false;
1216   changeValue('fontFamily');
1217 };
1218
Ts pen.ts x ElementTree.vue
src > views > components > Ts pen.ts > @updatePen
You, 2 months ago | 2 authors (Alsmile and others)
1 export const updatePen = (pen: any, prop: string, render = true) => {
2   const v: any = { id: pen.id };
3   v[prop] = pen[prop];
4   if (prop === 'width' && pen.ratio) {
5     const rect = meta2d.findOne(pen.id);
6     v.height = (pen.width / rect.width) * rect.height;
7     pen.height = v.height;
8   } else if (prop === 'height' && pen.ratio) {
9     const rect = meta2d.findOne(pen.id);
10    v.width = (pen.height / rect.height) * rect.width;
11    pen.width = v.width;
12  } else if (prop === 'shadow') {
13    if (v[prop]) {
14      lv.shadowOffsetX && (v.shadowOffsetX = 0);
15      lv.shadowOffsetY && (v.shadowOffsetY = 0);
16      lv.shadowBlur && (v.shadowBlur = 0);
17    } else {
18      v.shadowColor = '';
19    }
20  } else if (prop === 'lineGradientColors') {
21    // @ts-ignore
22    if (meta2d.store.active[0].name === 'line') {
23      // @ts-ignore
24      meta2d.store.active[0].calculative.gradientColorStop = null;
25    } else {
26      // @ts-ignore
27      meta2d.store.active[0].calculative.lineGradient = null;
28    }
29    // 不同模式切换不同的系统配色
30  } else if (prop === 'titleFnJs') {
31    v.titleFn = null;
32  } else if (prop === 'dash') {
33    v.lineDash = lineDashObj[v[prop]];
34  }
35  meta2d.setValue(v, { render });
36  };
```

大部分属性更改都是通过核心库 setValue 方法去修改，特殊的属性提前做处理。具体的属性名介绍可看官方文档：

<https://doc.le5le.com/document/119895613#%E5%B1%9E%E6%80%A7>

2. 动画（components/PenAnimates.vue）

动画需要区分连线节点和非连线节点，节点支持设置多个动画，点击播放可以执行你想要播放的动画。



```

23 const addAnimate = () => {
24   openedCollapses.value.push(props.pen.animations.length);
25   props.pen.animations.push({
26     name: '动画' + (props.pen.animations.length + 1),
27   });
28 };
29
30 const changeAnimate = (item: any) => {
31   const animate: any = animateList.find((elem: any) => {
32     return elem.value === item.animate;
33   });
34
35   if (!animate) {
36     return;
37   }
38
39   item.frames = deepClone(animate.data);
40 };
41
42 const play = (i: number) => {
43   meta2d.startAnimate(props.pen.id, i); 动画执行
44   isPlaying.value = i;
45 };
46
47 const stop = () => {
48   meta2d.stopAnimate(props.pen.id); 动画停止
49   isPlaying.value = -1;
50 };

```

animations 属性用于存放该节点配置的多个动画，最终动画的执行是由 frames 属性控制的，通过 startAnimate/stopAnimate 方法控制动画的执行/停止。动画相关属性介绍可查看文档：

<https://doc.le5le.com/document/119895613>

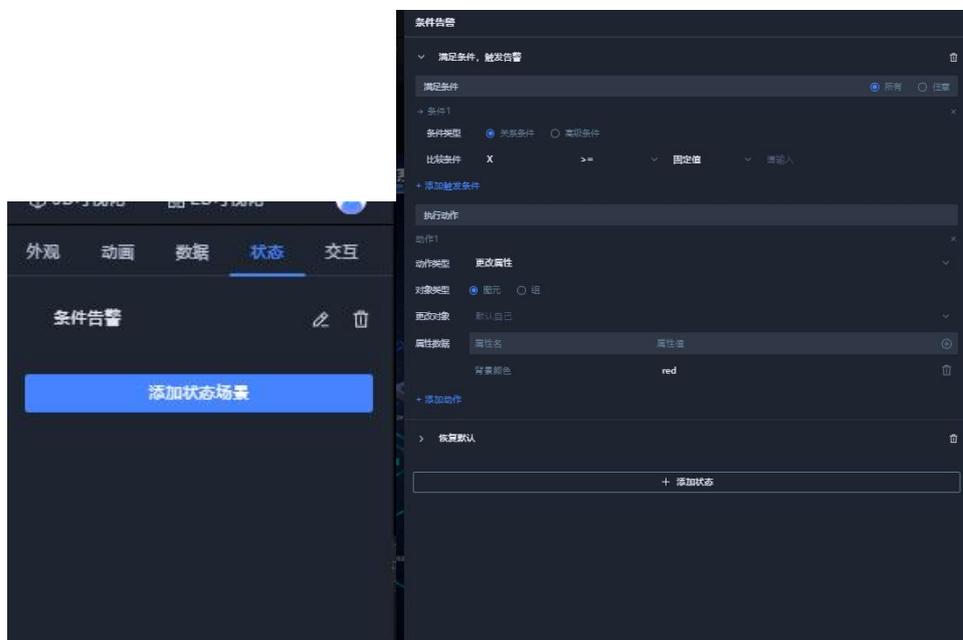
3. 数据（components/PenDatas.vue）

数据主要是绑定数据点和设置（值变化）触发器，主要是修改 pen 的 realTimes 属性，具体可以查看文档：<https://doc.le5le.com/document/135786389>



4. 状态（components/PenStatus.vue）

状态可以用作监听数据的值变化，做状态判断，执行动作行为。



5. 交互（components/PenEvents.vue）

交互主要是配置节点的交互事件，主要修改的是 pen 的 events 属性，具体可以查看文档：<https://doc.le5le.com/document/119627190>



5.1.3.3 多选图元

- ① 目录 components/PensProps.vue
- ② 源码说明：



外观主要包括对多个图元的统一锁定、显示状态的修改，设置分组，对齐操作以及外观、文字等一些公共样式的统一修改。

锁定/显示主要通过调用核心库 `setValue`、`setVisible` 方法。

```

const lock = (v: LockState) => {
  data.locked = v;
  for (const item of selections.pens) {
    meta2d.setValue({
      id: item.id,
      locked: v,
    });
  }
};

const visible = (v: boolean) => {
  data.visible = v;
  for (const item of selections.pens) {
    meta2d.setVisible(item as any, v);
  }
};

```

对齐操作也是直接调用核心库开源方法，具体方法说明可见文档：

<https://doc.le5le.com/document/119882449#%E5%87%BD%E6%95%B0>

```

const align = (align: string) => {
  if (align === 'h-distribute') {
    meta2d.spaceBetween(meta2d.store.active);
  } else if (align === 'v-distribute') {
    meta2d.spaceBetweenColumn(meta2d.store.active);
  } else {
    meta2d.alignNodes(align, meta2d.store.active);
  }
};

const align2 = (align: string) => {
  if (align === 'same-size') {
    meta2d.beSameByLast(meta2d.store.active);
  } else {
    meta2d.alignNodesByLast(align, meta2d.store.active);
  }
};

```

修改公共样式和上面修改单个图元样式一样，调用核心库 `setValue` 方法，特殊属性提前处理。注意这里遍历所有 `pen` 进行 `setValue` 是没有直接 `render` 的，最后再统一 `render`。具体可以参考文档：

<https://doc.le5le.com/document/119882449#setValue>

```

854   };
855   };
856   const align = (align: string) => {
857     if (align === 'h-distribute') {
858       meta2d.spaceBetween(meta2d.store.active);
859     } else if (align === 'v-distribute') {
860       meta2d.spaceBetweenColumn(meta2d.store.active);
861     } else {
862       meta2d.alignNodes(align, meta2d.store.active);
863     }
864   };
865   const align2 = (align: string) => {
866     if (align === 'same-size') {
867       meta2d.beSameByLast(meta2d.store.active);
868     } else {
869       meta2d.alignNodesByLast(align, meta2d.store.active);
870     }
871   };
872   };
873   };
874   };
875   };
876   const changeValue = (prop: string) => {
877     for (const item of selections.pens) {
878       data.id = item.id;
879       updatePen(data, prop, false);
880     }
881     meta2d.render();
882   };
883   };
884   };
885   };
886   const onFontFamily = (fontFamily: string) => {
887     data.fontFamily = fontFamily;
888     data.fontFamilyPopupVisible = false;
889     changeValue('fontFamily');
890   };
891   };
892   const onFontPopupVisible = (val: boolean) => {
893     data.fontFamilyPopupVisible = val;
894   };
895   };
896   };
897   };
898   };
899   };
900   };

```

```

1  export const updatePen = (pen: any, prop: string, render = true) => {
2    const v: any = { id: pen.id };
3    v[prop] = pen[prop];
4    if (prop === 'width' && pen.ratio) {
5      const rect = meta2d.findOne(pen.id);
6      v.height = (pen.width / rect.width) * rect.height;
7      pen.height = v.height;
8    } else if (prop === 'height' && pen.ratio) {
9      const rect = meta2d.findOne(pen.id);
10     v.width = (pen.height / rect.height) * rect.width;
11     pen.width = v.width;
12   } else if (prop === 'shadow') {
13     if (v[prop]) {
14       lv.shadowOffsetX && (v.shadowOffsetx = 0);
15       lv.shadowOffsetY && (v.shadowOffsety = 0);
16       lv.shadowBlur && (v.shadowBlur = 0);
17     } else {
18       v.shadowColor = '';
19     }
20   } else if (prop === 'lineGradientColor') {
21     // @ts-ignore (property) Meta2dStore: Meta2dStore
22     if (meta2d.store.active[0].name === 'line') {
23       // @ts-ignore
24       meta2d.store.active[0].calculative.gradientColorStop = null;
25     } else {
26       // @ts-ignore
27       meta2d.store.active[0].calculative.lineGradient = null;
28     }
29     // 不同模式切换不同的系统配色
30   } else if (prop === 'titleFnJs') {
31     v.titleFn = null;
32   } else if (prop === 'dash') {
33     v.lineDash = lineDashObj[v[prop]];
34   }
35   meta2d.setValue(v, { render });
36 };

```

5.2 预览页面

预览页面只有中心画布用于展示大屏页面。

```

EXPLORER
Preview.vue x
src > views > Preview.vue > {} script setup > open
You, 2 months ago | 2 authors (You and others)
1 <template>
2   <div class="preview" :style="{ background: bgColor}">
3     <div class="meta2d-canvas" ref="meta2dDom"></div>
4   </div>
5 </template>
6
7 <script setup lang="ts">
8   import { ref, onMounted, watch, onUnmounted } from 'vue';
9   import localforage from 'localforage';
10  import { localStorageName } from '@services/utils';
11  import { defaultFormat } from '@services/defaults';
12  import { useRouter, useRoute } from 'vue-router';

```

对应运行某个大屏图纸：



六 目录介绍

6.1 Public 公共静态资源目录

public/diagram.js 图形库

public/icon 项目图标库

public/img 项目图片资源存放

public/js 项目需要的一些离线资源包，例如 echarts 包 (echarts.min.js)

public/theme echarts 图形库主题文件存放位置，具体可以查看：

<https://echarts.apache.org/zh/theme-builder.html>

public/view 编辑器“下载离线部署包”/“组件”等功能所需要的运行环境文件

Public/data.xlsx 数据集 Excel 示例

Public/favicon.ico 左上角 logo

Public/rotate.cur 图形节点旋转时鼠标样式

6.2 Src 开发目录

Src/assets 静态资源，fonts 下是系统字体

Src/router 路由配置

Src/services 公用服务（公用方法）

Src/styles 公用样式文件

Src/views 主要的页面，首页和预览页面

Src/views/components 组件

Src/App.vue 主组件

Src/global.d.ts 可以从全局范围访问的库

Src/http.ts axios 配置和网络请求/响应拦截器

Src/main.ts 入口 ts 文件

6.3 其他

Index.html 入口 html 文件

Package.json 项目依赖描述

postcss.config.js postcss 配置文件

Tsconfig.json ts 配置文件

Vite.config.ts vite 配置文件

七 运行流程

Vue 项目运行流程：index.html > App.vue 的 export 外的 js 代码 > main.js > App.vue 的 export 里面的 js 代码

想了解更多请学习 vue: <https://v3.cn.vuejs.org/>
快速修改代码: 用 VS code 搜索关键字

八 代码中实现登录链接

8.1 完全自己实现后端

可以参考后端 API 接口文档: <https://doc.le5le.com/document/7>

8.2 购买了乐吾乐后端

参考后端使用手册运行部署后端。然后通过前后端分离模式部署即可

九 部署集成

因为大屏编辑器代码比较重, 推荐直接独立部署, 通过域名访问或者 iframe 嵌入。